

7. ΣΧΕΔΙΟ ΚΑΙ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΕΝΟΤΗΤΑΣ

PYTHON



Version 1.0

1. ΣΧΕΔΙΟ ΕΝΟΤΗΤΑΣ

Σχέδιο Ενότητας	
Τίτλος Ενότητας	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗΝ PYTHON
Διάρκεια	1 hours (60 minutes)
Μαθησιακοί στόχοι	Με το τέλος αυτής της ενότητας, οι συμμετέχοντες θα είναι σε θέση να προχωρούν σε: - Κατανόηση της φύσης της Python και των λόγων της ευρείας χρήσης της. - Συγγραφή απλού προγράμματος με τη χρήση λειτουργιών εισόδου και εξόδου. - Χρήση μεταβλητών και βασικών τύπων δεδομένων. - Εμβάθυνση στις βασικές δομές ελέγχου (δηλώσεις if). - Εφαρμογή μεθοδολογίας βήμα προς βήμα για την επίλυση προβλημάτων μέσω της Python.
Σχέδιο μαθήματος	Κώδικας Python Εκπαιδευτική Ενότητα για Κωφούς Νέους Διάρκεια: ~60 λεπτά (εισαγωγή + 2 hands-on blocks + ανακεφαλαίωση) 0. Καλωσόρισμα & Σετάρισμα (Εισαγωγή) — 10 λεπτά Στόχος: Εισαγωγή της Python και των εφαρμογών της. Κύριο σημείο κάλυψης: Η Python είναι εύκολη στην εκμάθηση, χρησιμοποιείται σε εφαρμογές, παιχνίδια, ιστότοπους και επιστήμη δεδομένων.

- **Δραστηριότητα: Εμφάνιση** παραδειγμάτων: YouTube, Instagram, παιχνίδια – πολλοί χρησιμοποιούν Python.
- **Μεθοδολογία Διδασκαλίας:** Οπτικές διαφάνειες με εικονίδια/λογότυπα, απλές λέξεις-κλειδιά, υποστήριξη νοηματικής γλώσσας.

1. Λήψη δεδομένων — 15 λεπτά

1. **Στόχος:** Μάθετε είσοδο/έξοδο στην Python.
2. **Κύριο σημείο κάλυψης:** `input()` (είσοδος) και `print()` (έξοδος).
3. **Παραδείγματα επίδειξης:**

```
name = input("Enter your name: ")  
print("Hello", name)
```

1. **Δραστηριότητα:** Γράψτε ένα πρόγραμμα που ζητά την ηλικία και εκτυπώνει «Είσαι [ηλικία] ετών».

- **Μεθοδολογία διδασκαλίας:** Επίδειξη βήμα προς βήμα, διαγράμματα που δείχνουν την είσοδο → τη διαδικασία → την έξοδο.

2. Ασφαλής αλλαγή δεδομένων — 20 λεπτά

1. **Στόχος:** Εκμάθηση μεταβλητών, τύπων δεδομένων και βασικών λειτουργιών.
2. **Κύριο σημείο κάλυψης:** Ακέραιοι, floats, συμβολοσειρές, απλή αριθμητική.

- **Παραδείγματα επίδειξης:**

```
a = 5  
b = 3  
sum = a + b
```

	<pre>print("Sum is:", sum)</pre> 1. Δραστηριότητα: Οι μαθητές τροποποιούν τους αριθμούς για να δουν αλλαγές στην έξοδο. Μεθοδολογία διδασκαλίας: Ζωντανή επίδειξη + συζήτηση με ομοτίμους, οπτικά διαγράμματα ροής.
Materials Needed	Laptop, projector, handouts with Python examples, slides with visuals.

2. MODULE CONTENT

Content	Description	Content
Περιεχόμενο μαθήματος	Βασικές έννοιες :	Βασικές έννοιες: • Μεταβλητή • Είσοδος / Έξοδος • Τύπος δεδομένων • Αριθμητικές πράξεις • Έλεγχος ροής (αν) • Σφάλμα

Σύνοψη βίντεο	Σύνδεσμοι Youtube	• Python Programming for Beginners – Subtitled • Python in Everyday Life – Subtitled
Activity		• Στόχος: Γράψτε κώδικα Python για να λύσετε καθημερινά προβλήματα. • Σενάρια: 1. Ρωτήστε το ύψος του χρήστη → εκτυπώστε "Είσαι ψηλός" ή "Είσαι κοντός". 2. Ζητήστε τον αγαπημένο αριθμό του χρήστη → εκτυπώστε τον διπλάσιο αριθμό. 3. Ζητήστε τον κωδικό πρόσβασης → εάν είναι σωστός, εκτυπώστε "Καλώς ήρθατε", αλλιώς "Δοκιμάστε ξανά".
Assessment	Quiz	1. input () τι κάνει; A. Έξοδος B. Είσοδος ☒ C. Μεταβλητή D. Βρόχος 2. print () τι κάνει? A. Αποθηκεύει δεδομένα B. Είσοδος C. Έξοδος ☒ D. Βρόχος 3. Σε τι χρησιμεύει μια μεταβλητή; A. Αποθήκευση πληροφοριών ☒ B. Εκτύπωση κειμένου

	C. Λήψη αποφάσεων D. Βρόχος 4. Σε τι χρησιμεύει το if? A. Βρόχος B. Λήψη αποφάσεων ☒ C. Αποθήκευση αριθμών D. Έξοδος 5. Ποια είναι η σωστή σειρά σε έναν αλγόριθμο; A. Είσοδος → Διαδικασία → Έξοδος ☒ B. Διαδικασία → Έξοδος → Είσοδος Γ. Έξοδος → Είσοδος → Διεργασία Δ. Είσοδος → Έξοδος → Διαδικασία
--	--