

Munkalap – SCRATCH

Modul: SCRATCH

Időtartam: 90 perc

Szint: Kezdő

Célcsoport: Siket fiatalok vizuális tervezés és csapatmunka elsajátítása

1. rész – Bemelegítés (az alapok megértése)

Karikázd be a helyes választ:

1. A Scratch-et a következőkre használják:
 - ☐ a) Esszék írása
 - ☐ b) Programozás blokkokkal
 - ☐ c) Papírra rajzolás

2. A Scratch programokat a következők készítik:
 - ☐ a) Hosszú kód írása
 - ☐ b) Összekötő blokkok, mint a kirakós darabok
 - ☐ c) Számológép használata

2. rész – Kezdeti felület

3. Párosítsd a Scratch alkatrészeket a céljukkal:

A. Színpad

B. Sprite

C. Blokkok

D. Szkriptterület

1. ____ Hol látod, hogy mit csinál a program?
2. ____ Egy karakter, amely mozog és parancsokat hajt végre
3. ____ Programozáshoz használt parancsok
4. ____ A blokkok összeköttetésének területe

4. Írd le a helyes blokk kategóriát:

1. when green flag clicked → _____
2. move 10 steps → _____
3. say Hello! for 2 seconds → _____
4. repeat 10 → _____

(Tipp: Események, Mozgás, Kinézet, Irányítás)

3. rész – Gyors kvíz – Kezdő szint

Utasítás: Karikázd be a helyes választ.

1. A Scratch melyik része mutatja, hogy mit csinál a programod?

- a) Szkriptterület
- b) Színpad
- c) Blokkpaletta

2. Melyik blokk kategóriát használják sprite-beszélgetés létrehozásához?

- a) Mozgás
- b) Irányítás
- c) Kinézet

3. Mi történik, ha a zöld zászlóra kattintasz?

- a) A program elindul
- b) A sprite eltűnik
- c) A Scratch bezárul

4. Melyik blokk segít egy sprite-nak a műveletek ismétlésében?

- a) ismételd meg a 10. részt
- b) köszönj neki
- c) változtasd meg a színeffektust

5. Mit változtathatsz meg, hogy a sprite-od másképp nézzen ki?

- a) A jelmez
- b) A színpad mérete
- c) A számítógép billentyűzete

4. rész – Gyakorlati feladat

Képzeld el, hogy egy egyszerű animációt készítesz.

Feladat:

- A sprite 20 lépést tesz meg
- Aztán azt mondja: "Szia!"
- Minden akkor kezdődik, amikor a zöld zászlóra kattintanak

Rajzold le vagy írd le a blokkok sorrendjét:

– ...

5. rész – Elmélkedés

Gondolkodj és válaszolj

1. Mi tetszik neked a legjobban a Scratchben?

– ...

2. Írj egy játékot vagy animációt, amit szeretnél létrehozni:

– ...

Tanári megjegyzés:

*Ez a munkalap segít a résztvevőknek megérteni **az alapfogalmakat** a SCRATCH segítségével.*

Ösztönözd a tanulókat, hogy:

- *pont vagy jel, amivel leírják, amit látnak,*

Megoldókulcs

1. RÉSZ – Mi a Scratch?

1. b) Programozás blokkokkal
2. b) Összekötő blokkok, mint a kirakós darabok

2. RÉSZ – Scratch interfész

3. Párosítsd a Scratch alkatrészeket a céljukkal

1. A – Szakasz
2. B – Sprite
3. C – Blokkok
4. D – Szkriptterület

4. – Írd be a helyes blokk kategóriát:

1. when green flag clicked → Events
2. move 10 steps → Motion
3. say Hello! for 2 seconds → Looks
4. repeat 10 → Control

3. RÉSZ – Gyors kvíz

1. A Scratch melyik része mutatja, hogy mit csinál a programod?

Helyes válasz: b)

2. Melyik blokk kategóriát használják sprite-beszélgetés létrehozásához?

Helyes válasz: c)

3. Mi történik, ha a zöld zászlóra kattintasz?

Helyes válasz: a)

4. Melyik blokk segít egy sprite-nak a műveletek ismétlésében?

Helyes válasz: a)

5. Mit változtathatsz meg, hogy a sprite-od másképp nézzon ki?

Helyes válasz: a)

4. RÉSZ – Gyakorlati feladat (Példa megoldás)

- amikor zöld zászló kattant
- lépj 20 lépést
- Mondd 2 másodpercig a „Zdravo!”-t