



Radni list – Uvod u Javu

Modul: Osnove Java programiranja

Trajanje: ~60 minuta

Nivo: Početni

Ciljna grupa: Gluva omladina koja uči programiranje i logiku

Deo 1 — Zagrevanje (Razumevanje osnova)

1. Poveži reč sa značenjem:

Word	Answer	Meaning
Variable	[]	Imenovana lokacija za čuvanje podataka (kao broj ili tekst)
Class	[]	Plan za kreiranje objekata (kao nacrt kuće)
System.out.println	[]	Komanda koja se koristi za ispis teksta ili rezultata na ekran
Compiler	[]	Alat koji prevodi vaš kod kako bi računar mogao da ga izvrši

Upišite svoje odgovore (1-4): 1 → _____ , 2 → _____ , 3 → _____ , 4 → _____

2. Zaokružite tačan odgovor:

Programeri koriste Javu zato što je ona:

- A. Samo za pravljenje štampanih knjiga
- B. Popularan jezik za aplikacije, veb backend i igre



C. Koristi se za crtanje slika na papiru

Odgovor: _____

Deo 2 — Vežba: Struktura „Hajde da kodiramo“

```
Main.java

1 public class Main {
2
3     // This is the main method
4     public static void main(String[] args) {
5
6         // Print to the screen
7         System.out.println("Hello, World!");
8
9     }
10 }
```

Slika 1: Struktura Java koda

Radite u paru. Koristite online editor (npr. JDoodle) da napišete svoj prvi program.

Sledite korake ispod da biste završili kod „Greeting“:

Step	Task	Java Concept
1	Kreirajte glavni kontejner za vaš kod	<code>class Main { ... }</code>
2	Kreirajte početnu tačku gde program počinje	<code>public static void main(String[] args)</code>



3	Kreirajte promenljivu za čuvanje imena	String name = "Maria";
4	Ispišite poruku na ekran	System.out.println("Hello " + name);

Kod ispod dopunite:

Popunite nedostajuće delove na osnovu tabele iznad.

```
public _____ Main {  
    public static void _____(String[] args) {  
  
        String name = "_____"; // Write your name here  
  
        System.out._____("Hello " + name);  
    }  
}
```

Deo 3 — Aktivnost primene znanja: „Provera logike“

Scenario: Želite da napravite jednostavan kalkulator.

Zadatak: Isplanirajte korake (algoritam) pre pisanja koda.

1. Izaberite jednu matematičku operaciju:

☐ Sabiranje (+)

☐ Oduzimanje (-)

☐ Množenje (*)

2. Isplanirajte svoje promenljive:



· Broj 1: (npr. 10) _____

· Broj 2: (npr. 5) _____

3. Napišite ili nacrtajte logiku:

(Kako će program izračunati odgovor?)

4. Bonus izazov:

Ako biste želeli da ispišete "Correct!" ako je odgovor 15, koju biste komandu koristili?
(Savet: razmišljajte o uslovima kao što je if)

Deo 4 — Kratki kviz

Pitanja	Odaberite tačan odgovor
1. Koji alat pokreće Java kod u pregledaču?	☐ Photoshop ☐ JDoodle ☐ Microsoft Word
2. Šta omogućava kodu da donosi odluke?	☐ Petlje ☐ If-Else naredbe ☐ Štampač
3. Koja linija ispravno ispisuje tekst?	☐ <code>print("Hello");</code> ☐ <code>System.out.println("Hello");</code> ☐ <code>echo "Hello"</code>
4. Šta je "int"?	☐ Ceo broj (npr. 5) ☐ Tekstualna poruka



	[] Internet link
--	-------------------

Deo 5 — Refleksija

Šta ste danas naučili o Javi?

Šta vam je bilo teško (npr. pamćenje tačke-zareza ;)?

Gde vidite upotrebu Jave u stvarnom svetu?

Napomena za nastavnika

Ovaj radni list fokusira se na strukturu sintakse i logiku.

- Podstaknite učenike da proveravaju tačke-zareze ; na kraju linija (česta greška).
- Za Deo 2, neka učenici pokrenu svoj kod na JDoodle.com kako bi odmah videli rezultat.