

Munkalap – Bevezetés a Java nyelvbe

Modul: Java programozási alapismeretek

Időtartam: ~60 perc

Szint: Kezdő

Célcsoport: Siket fiatalok, akik kódolást és logikát tanulnak

1. rész – Bemelegítés (az alapok megértése)

1. Párosítsa a szót a jelentésével:

Szó	Válasz	Jelentés
Változó	[]	Egy eszköz, amely lefordítja a kódot, hogy a számítógép futtatni tudja
Osztály	[]	Egy elnevezett tárolási hely adatokhoz (például számokhoz vagy szövegekhez)
System.out.println	[]	Tervrajz tárgyak létrehozásához (például egy ház terve)
Fordítóprogram	[]	A szöveg vagy eredmények képernyőre nyomtatására használt parancs

Írd le a válaszaidat (1–4): 1 → _____, 2 → _____, 3 → _____, 4 → _____

2. Karikázd be a helyes választ:

A programozók azért használják a Javát, mert:

- A. Csak nyomtatott könyvek készítéséhez
- B. Népszerű nyelv alkalmazásokhoz, webes háttérprogramokhoz és játékokhoz
- C. Papírra rajzoláshoz használják

Válasz: _ ...

2. rész – Gyakorlás: „Kódoljunk” szerkezet

```

Main.java

1 public class Main {
2
3     // This is the main method
4     public static void main(String[] args) {
5
6         // Print to the screen
7         System.out.println("Hello, World!");
8
9     }
10 }

```

1. ábra: Java kódszerkezet

Dolgozz párokban. Használd az online szerkesztőt (pl. JDoodle) az első programod megírásához.

Az „Üdvözlő” kód kitöltéséhez kövesse az alábbi lépéseket:

Lépés	Feladat	Java koncepció
1	Hozd létre a kódod fő tárolóját	osztály Fő { ... }
2	Hozd létre a program kezdőpontját	public static void main(String[] args)
3	Hozz létre egy változót a név tárolásához	Karakterlánc név = "Maria";
4	Üzenet nyomtatása a képernyőre	System.out.println("Szia " + név);

Töltsd ki az alábbi kódot:

Τöltsd ki a hiányzó részeket a fenti táblázat alapján.

```
nyilvános _____ Fő {  
nyilvános statikus void _____(String[] args) {  
  
Karakterlánc név = "_____"; // Írd ide a neved  
  
System.out._____("Szia " + név);  
}  
}
```

3. rész – Alkalmazd a tudásod – Gyakorlat: „Logikai ellenőrzés”

Forgatókönyv: Egy egyszerű számológépet szeretne építeni.

Feladat: Tervezze meg a lépéseket (algoritmust) a kód megírása előtt.

1. Válasszon ki egy matematikai műveletet:

☐ Összeadás (+)

☐ Kivonás (-)

☐ Szorzás (*)

2. Tervezze meg a változókat:

- 1. szám: (pl. 10) _____
- 2. szám: (pl. 5) _____

3. Írd le vagy vázold fel a logikát:

(Hogyan fogja a program kiszámolni a választ?)

4. Bónusz kihívás:

Ha azt szeretnéd, hogy a "Helyes!" üzenetet írd ki, ha a válasz 15, milyen parancsot használnál? (Tipp: gondolj olyan *feltételekre* , mint az "if ").

4. rész – Gyors kvíz

Kérdés	Válaszd ki a helyes választ
1. Melyik eszköz futtat Java kódot a böngészőben?	☐ Photoshop

	☐ JDoodle ☐ Microsoft Word
2. Mi teszi lehetővé a kód számára a döntéshozatalt?	☐ Hurok ☐ If-Else utasítások ☐ Nyomtató
3. Melyik sor nyomtatja ki helyesen a szöveget?	☐ <code>print("Szia");</code> ☐ <code>System.out.println("Szia");</code> ☐ <code>viesshang "Szia"</code>
4. Mi az az „int”?	☐ Egész szám (pl. 5) ☐ Egy szöveges üzenet ☐ Egy internetes hivatkozás

5. rész – Elmélkedés

Mit tanultál ma a Javáról?

Mi volt nehéz számodra (pl. a pontosvesszők megjegyzése ;)?

Hol látod használni a Javát a való világban?

Tanári megjegyzés

a szintaxis szerkezetére és logikájára összpontosít .

- Bátorítsa a tanulókat, hogy ellenőrizzék a pontosvesszőket ; a sorok végén (gyakori hiba).
- A 2. részben kérd meg a tanulókat, hogy futtassák le a kódjukat [a JDoodle.com oldalon](https://jdoodle.com), hogy azonnal lássák a kimenetet.