

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΗ ΕΝΟΤΗΤΑ



DEAF YOUNG
CODE

Αριθμός έργου: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Δραστηριότητα 1: Ice-Breaker



Κάθε συμμετέχων συστήνεται μοιράζοντας:

- Το όνομά σας
- Η εμπειρία σας με την τεχνολογία
- Ένα πράγμα που ελπίζετε να μάθετε



Video



What does
“digital literacy”
mean?



Co-funded by
the European Union

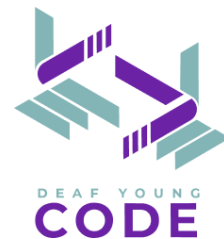
«Ψηφιακός γραμματισμός» σημαίνει:



- Γνώση του πώς να χρησιμοποιείτε αποτελεσματικά τα ψηφιακά εργαλεία
Δημιουργία και επικοινωνία στο διαδίκτυο
Κατανόηση της προσβασιμότητας και της ένταξης



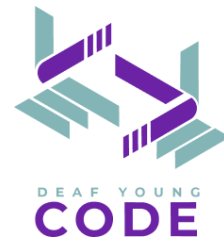
Προσδιορίστε 3 ψηφιακά εργαλεία που χρησιμοποιείτε καθημερινά



Συζητήστε:

1. Σε τι τα χρησιμοποιείτε;
2. Πώς κάνουν τη ζωή ευκολότερη ή δυσκολότερη;

Πλατφόρμες μάθησης



1. Google Drive: όπου θα βρείτε όλα τα υλικά.
2. Zoom, Padlet, Miro: εργαλεία συνεργασίας
3. Ανεβάστε ένα σύντομο βίντεο αυτο-εισαγωγής στον κοινόχρηστο φάκελο

Ανταστοχασμός

- Πώς μπορούν τα ψηφιακά εργαλεία να βοηθήσουν τους κωφούς νέους στην εκπαίδευση και την εργασία;
- Ποιες προκλήσεις υπάρχουν; Πώς μπορούμε να τα λύσουμε;



Ευχαριστούμε για την προσοχή σας!



Σας ευχαριστούμε για την προσοχή σας!

Μείνετε συντονισμένοι για την Ενότητα 2 – Εισαγωγή στην Υπολογιστική Σκέψη

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ' ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

Αριθμός έργου: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union