

Scratch



DEAF YOUNG
CODE

Αριθμός έργου: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

What is Scratch?



Το Scratch είναι μια δωρεάν, εκπαιδευτική γλώσσα προγραμματισμού που βασίζεται σε μπλοκ που αναπτύχθηκε από το Lifelong Kindergarten Group στο Τεχνολογικό Ινστιτούτο της Μασαχουσέτης (MIT)



Video

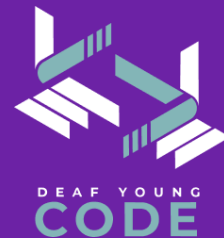


Σύνδεσμος
YouTube



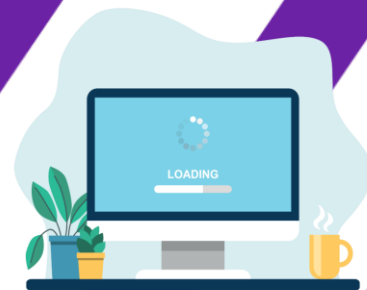
Co-funded by
the European Union

Γιατί χρησιμοποιούμε το Scratch;



Το Scratch χρησιμοποιείται κυρίως για τη διδασκαλία εννοιών κωδικοποίησης και προγραμματισμού με απλό, οπτικό και διαδραστικό τρόπο. Έχει σχεδιαστεί για αρχάριους και βοηθά τους ανθρώπους (ειδικά τα παιδιά) να μάθουν πώς να δημιουργούν κινούμενα σχέδια, παιχνίδια και διαδραστικές ιστορίες χωρίς να χρειάζονται προηγούμενη εμπειρία κωδικοποίησης

Χρησιμοποιεί ένα σύστημα που βασίζεται σε μπλοκ που διευκολύνει την κατανόηση της λογικής προγραμματισμού, όπως βρόχους, συνθήκες και μεταβλητές. Το Scratch ενθαρρύνει επίσης τη δημιουργικότητα, την επίλυση προβλημάτων και την κριτική σκέψη, καθιστώντας το μια εξαιρετική εισαγωγή στην κωδικοποίηση.



Πού χρησιμοποιούμε το Scratch;



Εκπαίδευση:

- Εκμάθηση Προγραμματισμού
- Εκπαίδευση STEM
- Δημιουργική Έκφραση

Προγράμματα μετά το σχολείο:

Πολλά προγράμματα μετά το σχολείο χρησιμοποιούν το Scratch για να διδάξουν προγραμματισμό και να ενισχύσουν τη δημιουργικότητα σε ένα χαλαρό και διερευνητικό περιβάλλον.

Διαδικτυακές κοινότητες:

Το Scratch χρησιμοποιείται στην διαδικτυακή του κοινότητα, όπου οι χρήστες μοιράζονται τα έργα τους, συνεργάζονται και μαθαίνουν από άλλους. Είναι ένας χώρος δημιουργικότητας και συνεργασίας.



Πού χρησιμοποιούμε το Scratch;



Πρωτότυπα και ανάπτυξη παιχνιδιών:

Αν και το Scratch δεν χρησιμοποιείται συνήθως για επαγγελματική ανάπτυξη παιχνιδιών, είναι ένα εξαιρετικό εργαλείο για γρήγορη δημιουργία πρωτοτύπων και δοκιμή ιδεών παιχνιδιών ή διαδραστικών εμπειριών. Χρησιμοποιείται επίσης από χομπίστες που τους αρέσει να φτιάχνουν μικρά παιχνίδια.

Διαδραστικά εκθέματα ή έργα:

Το Scratch μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία διαδραστικής ψηφιακής τέχνης, εκθεμάτων ή προσομοιώσεων για μουσεία, σχολεία ή κοινοτικές εκδηλώσεις.

Προσωπικά έργα:

Άτομα όλων των ηλικιών μπορούν να χρησιμοποιήσουν το Scratch για να αναπτύξουν προσωπικά έργα, είτε πρόκειται για ένα παιχνίδι που έχουν φανταστεί, μια ιστορία κινουμένων σχεδίων ή ακόμα και για ένα απλό διαδραστικό σεμινάριο.



Βασικά χαρακτηριστικά

Προγραμματισμός με βάση τα μπλοκ: Το Scratch χρησιμοποιεί οπτικά «μπλοκ» που αναπαριστούν προγραμματιστικές έννοιες, καθιστώντας το προσιτό για αρχάριους.

Διαδραστική πλατφόρμα: Οι χρήστες μπορούν να δημιουργούν έργα, να τα μοιράζονται και να τροποποιούν έργα άλλων χρηστών.

Ενσωμάτωση πολυμέσων: Το Scratch υποστηρίζει ήχο, εικόνες και βίντεο, επιτρέποντας τη δημιουργία διαδραστικών έργων που βασίζονται σε πολυμέσα.

Δημιουργία παιχνιδιών και κινουμένων σχεδίων: Το Scratch είναι εξαιρετικό για τη δημιουργία παιχνιδιών, ιστοριών και κινουμένων σχεδίων.

Κοινότητα και ανταλλαγή: Το Scratch διαθέτει μια παγκόσμια διαδικτυακή κοινότητα όπου οι χρήστες μπορούν να μοιράζονται τα έργα τους και να μαθαίνουν από τους άλλους.



SCRATCH



Γιατί είναι χρήσιμο για τους κωφούς;



Το Scratch μπορεί να είναι ιδιαίτερα χρήσιμο για κωφούς ή βαρήκοους για διάφορους λόγους:

1.

Οπτική μάθηση: Το Scratch βασίζεται σε μεγάλο βαθμό στον οπτικό προγραμματισμό (βάσει μπλοκ) και όχι στην κωδικοποίηση που βασίζεται σε κείμενο, διευκολύνοντας τους κωφούς μαθητές να κατανοήσουν και να εμπλακούν χωρίς να βασίζονται σε προφορικές οδηγίες.



Γιατί είναι χρήσιμο για τους κωφούς;

2.

Υπότιτλοι & οπτική ανατροφοδότηση:

Τα έργα Scratch συχνά περιλαμβάνουν οδηγίες κειμένου και οπτικές ενδείξεις στην οθόνη που δεν απαιτούν ακοή. Αυτό το καθιστά μια πλατφόρμα χωρίς αποκλεισμούς.



3.

Οπτική επικοινωνία:

Οι κωφοί χρήστες μπορούν να εκφραστούν μέσω οπτικών στοιχείων όπως εικόνες, κινούμενα σχέδια και χρώματα στα έργα τους, ενισχύοντας τη δημιουργική επικοινωνία.



Γιατί είναι χρήσιμο για τους κωφούς;

4.

Προσβάσιμα σεμινάρια: Το Scratch παρέχει οπτικά σεμινάρια και οδηγούς, οι οποίοι μπορεί να είναι πιο προσιτοί για άτομα που προτιμούν να διαβάζουν ή να βλέπουν οπτικές οδηγίες από την ακρόαση ήχου.



5.

Εκπαιδευτικές Ευκαιρίες

Το Scratch παρέχει μια εξαιρετική πλατφόρμα για μαθητές όλων των ικανοτήτων, συμπεριλαμβανομένων των κωφών, εστιάζοντας στην οπτική και πρακτική μάθηση.



Ευχαριστούμε για την προσοχή σας!



Μείνετε συντονισμένοι για την επόμενη παρουσίαση!

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

Αριθμός έργου: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union