

Javascript



DEAF YOUNG
CODE

Project number : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Μαθησιακοί στόχοι



- Κατανοήστε τον σκοπό και τη χρήση της JavaScript
- Γράψτε και εκτελέστε απλά προγράμματα σε JavaScript (πρόγραμμα περιήγησης)
- Εφαρμόστε βασική λογική προγραμματισμού, χρησιμοποιήστε μεταβλητές, χειριστείτε συνθήκες εισόδου/εξόδου και εγγραφής



Video



Σύνδεσμος
YouTube



Co-funded by
the European Union

Τι είναι η Javascript;

- Μια scripting γλώσσα υψηλού επιπέδου που χρησιμοποιείται για την προσθήκη διαδραστικότητας σε ιστοσελίδες
- Εκτελείται απευθείας στο πρόγραμμα περιήγησης, δεν απαιτείται εγκατάσταση
- Κοινή σε ιστότοπους, παιχνίδια, εφαρμογές, IoT



Εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε



Διαδικτυακός επεξεργαστής Javascript
JSFiddle.net για εγγραφή και εκτέλεση JS με
ζωντανή έξοδο

Προκατασκευασμένα πρότυπα
HTML + JS

Δεν απαιτείται εγκατάσταση



Βασικά στοιχεία Javascript



- Χρησιμοποιήστε `let`, `const` για να δηλώσετε μεταβλητές
- Παράδειγμα: `let clicks = 0;`
- Εκτύπωση σε κονσόλα με `console.log("Hello");`



- Η JavaScript είναι ενσωματωμένη σε σελίδες HTML
- Μπορεί να έχει πρόσβαση και να τροποποιεί στοιχεία HTML

Παράδειγμα:

```
<button onclick="greet()">Say Hi</button>
```

HTML και Javascript

Η JavaScript εκτελείται σε μια σελίδα HTML

Οι δύο γλώσσες συνεργάζονται.

Παράδειγμα:

```
<input id="name" />
```

```
<button onclick="greet()">Greet</button>
```

```
<p id="output"></p>
```



Προσθήκη διαδραστικότητας

Παράδειγμα:

```
button.onclick = function() {  
    clicks += 1;  
}
```



- Χρησιμοποιήστε το if και το else για να λάβετε αποφάσεις
- Συγκρίνετε τιμές με ==, >, <, !=
- for, while για βρόχους



Παράδειγμα (1)

```
let age = 18;  
if (age >= 18) {  
  console.log("You are an adult.");  
} else {  
  console.log("You are underage.");  
}
```



Παράδειγμα (2)

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log("Click number: " + i);  
}
```



Δραστηριότητα: Μετρητής click

1. Ανοίξτε το πρότυπο εκκίνησης
2. Εργασία: Δημιουργήστε ένα κουμπί που μετράει τα κλικ
3. Μπόνους: Προσθέστε ένα μήνυμα με 5 κλικ
4. Code-along + δοκιμή μαζί

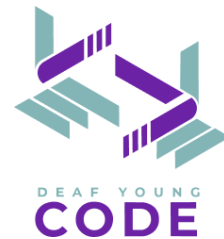


Δραστηριότητα

1. Ανοίξτε τον ηλεκτρονικό επεξεργαστή κώδικα
2. Προσθήκη: Χαιρετισμός με όνομα ή ηλικία
3. Μπόνους: Εμφάνιση ηλικίας σε 10 χρόνια
4. Code-along + ομαδική δοκιμή



Αναστοχασμός



Τι σας άρεσε;
Τι ήταν δύσκολο;



Ευχαριστούμε για τη προσοχή σας!



Μείνετε συντονισμένοι για την επόμενη παρουσίαση!

Με τη χρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών και δεν αντιπροσωπεύουν κατ'ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για τις εκφραζόμενες απόψεις.

Αριθμός έργου : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union