

PLÁN MODULU A OBSAH

Modul 1

ÚVODNÝ MODUL



Číslo projektu: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

Verzia 1.0

PLÁN MODULU

Plán modulu	
Názov modulu	1 – ÚVODNÝ MODUL
Trvanie	1 hodina (celkom)
Ciele vzdelávania	Na konci tohto modulu budú účastníci schopní: • Porozumieť celkovej štruktúre a cieľom školenia Deaf Young Code. • Určiť hlavné digitálne a programovacie zručnosti, ktoré sa v kurze preberajú. • Uvedomte si dôležitosť digitálnej gramotnosti a programovania pre osobné a profesionálne posilnenie. • Používajte základné online vzdelávacie nástroje a digitálne platformy používané počas celého školenia.
Plán lekcie	Základy digitálneho dizajnu a vývoja Základy digitálneho dizajnu a vývoja – vzdelávací modul pre nepočujúcich mladých ľudí Trvanie: ~60 minút (3 témy × 20 minút) 1. Privítanie a prehľad kurzu (20 minút) Cieľ: - Predstavte kurz, študijnú cestu a očakávané výsledky.

Plán modulu	
	Hlavné body, ktoré treba pokryť: • Prezentácia projektu a vzdelávacích modulov (moduly 1–10). • Ciele vzdelávania a metódy hodnotenia. • Význam digitálnych a programovacích zručností pre nepočujúcich mladých ľudí. Aktivita: • Predstavenie skupiny – každý účastník sa podelí o svoje očakávania a doterajšie skúsenosti s digitálnymi technológiami. Metodika výučby: • Vizuálna prezentácia (PPT + tlmočenie do posunkového jazyka), skupinová diskusia a interaktívna diskusia s otázkami a odpoveďami. 2. Porozumenie digitálnej gramotnosti (20 minút) Cieľ: - Definujte digitálnu gramotnosť a jej úlohu v modernom vzdelávaní a práci. Hlavné body, ktoré treba pokryť: • Čo znamená „digitálna gramotnosť“. • Príklady digitálnych nástrojov (počítače, aplikácie, cloudové platformy). • Prístupnosť a inklúzia v digitálnom prostredí. Aktivita: • Malé skupiny identifikujú digitálne nástroje, ktoré používajú každý deň, a vysvetlia ich účel.

Plán modulu	
	Metodika výučby: • Video + diskusia, príklady s vizuálnymi prvkami a symbolmi. 3. Nástroje a vzdelávacie platformy (20 minút) Cieľ: - Oboznámte účastníkov s online nástrojmi používanými počas kurzu. Hlavné body, ktoré treba pokryť: • Google Drive a zdieľané priečinky. • Nástroje pre online spoluprácu (Zoom, Padlet, Miro atď.). • Pokyny pre komunikáciu a tímovú prácu. Aktivita: • Praktické skúmanie: otvorte zdieľanú zložku Drive a nahrajte krátke video, v ktorom sa predstavíte. Metodika výučby: • Demonštrácia + cvičenie pod vedením lektora + vzájomná podpora.
Potrebné materiály	▪ Notebook alebo tablet, pripojenie na internet, zdieľaný odkaz na Drive, projektor, tabuľa.

OBSAH MODULU

Obsah	Popis	Obsah
Obsah lekcie	Popis obsahu	Digitálna gramotnosť znamená mať vedomosti a zručnosti potrebné na používanie digitálnych nástrojov, ako sú dizajnový softvér a programovacie jazyky, na vytváranie aplikácií, webových stránok a online obsahu. Zahŕňa pochopenie fungovania digitálnych systémov a schopnosť vytvárať a navrhovať jednoduché digitálne produkty. Kľúčové digitálne pojmy: - Digitálna gramotnosť – programovanie – prístupnosť – spolupráca – posilňovanie postavenia.
Súhrn videa	Odkazy na YouTube	Popis projektu – https://youtu.be/fj0SYfi0Kgl?si=mRRQVelOByramNjf Čo je digitálna gramotnosť? – https://youtu.be/8o96ey4jCgE?si=6ncNGOXAq51t2dxg Ako kódovanie mení životy – https://youtu.be/nKlu9yen5nc?si=STvtYPXFkaIDlaZD
Aktivity		1. Skupinová aktivita: Cieľ: Cieľ: Vytvoriť komunitu a stanoviť osobné vzdelávacie ciele. 2. Hranie rolí: Cieľ: Nacvičiť predstavovanie sa v digitálnom pracovnom prostredí.

Obsah	Popis	Obsah
		3. Scenáre zo skutočného života: Cieľ: Zamyslieť sa nad tým, ako môžu digitálne zručnosti pomôcť v každodenných situáciách.
Hodnotenie	Kvíz	1. Čo je digitálna gramotnosť? A) Používanie iba sociálnych médií B) Digitálne znalosti a zručnosti ✓ C) Písanie kódu bez nástrojov D) Pozerať videá 2. Aký nástroj sa bude používať na zdieľanie materiálov? A) Facebook B) Google Drive ✓ C) WhatsApp D) Iba e-mailom 3. Prečo je programovanie dôležité pre nepočujúcich mladých ľudí? A) Je to len zábava B) Zvyšuje komunikáciu, kreativitu a pracovné príležitosti ✓ C) Nahradzuje posunkový jazyk



Obsah	Popis	Obsah
		D) Žiadna z uvedených možností 4. Aké je jedno z kľúčových pravidiel spolupráce? A) Pracujte samostatne B) Zdieľajte nápady a dodržiavajte termíny ✓ C) Ignorovať ostatných D) Preskočiť diskusie