

Javascript



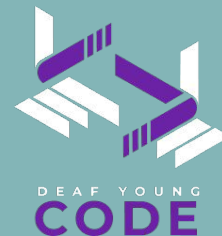
DEAF YOUNG
CODE

Číslo projektu : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Ciele vzdelávania



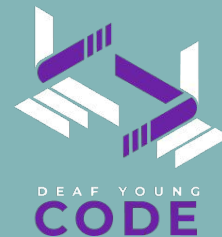
JS

- Porozumieť účelu a použitiu JavaScriptu
- Písanie a spúšťanie jednoduchých programov v jazyku JavaScript (prehliadač)
- Používanie základnej programovacej logiky, používanie premenných, spracovanie vstupov/výstupov a písanie podmienok



Co-funded by
the European Union

Video



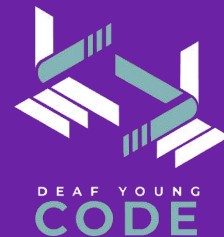
Co-funded by
the European Union

Čo je to Javascript?

- Vysokoúrovňový skriptovací jazyk používaný na pridávanie interaktivity
- Spúšťa sa priamo v prehliadači, nie je potrebná žiadna inštalácia
- Bežné na webových stránkach, v hrách, aplikáciách, IoT



Nástroje, ktoré budeme používať



Online JavaScript editor

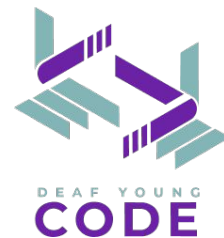
JSFiddle.net to write and run JS with live output

Pred pripravená šablóna HTML + JS

Bez inštalácie needed



Základy jazyka Javascript



- Na deklarovanie premenných použite let, const
- Príklad: nech clicks = 0;
- Vytlačte na konzolu pomocou `console.log("Hello")`



- JavaScript je vložený do HTML stránok
- Môže pristupovať k HTML prvkom a upravovať ich

Príklad:

```
<button onclick="greet()">Say Hi</button>
```

HTML a Javascript

JavaScript beží v rámci HTML stránky a
obe technologie spolupracují.

Príklad:

```
<input id="name" />
```

```
<button onclick="greet()">Greet</button>
```

```
<p id="output"></p>
```



Pridat' interaktivitu

Príklad:

```
button.onclick = function() {  
    clicks += 1;  
}
```



- Použite if a else na rozhodovanie
- Porovnaj hodnoty pomocou `==`, `>`,
- `pre`, zatiaľ čo `pre` slučky



Príklad (1)

```
let age = 18;  
if (age >= 18) {  
  console.log("You are an adult.");  
} else {  
  console.log("You are underage.");  
}
```



Príklad (2)

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log("Click number: " + i);  
}
```



Aktivita: Počítadlo tlačidiel

1. Otvorte šablónu pre začiatočníkov
2. Úloha: Vytvorte tlačidlo, ktoré počíta kliknutia
3. Bonus: Pridajte správu po 5 kliknutiach
4. Spoločné programovanie + testovani



Aktivita

1. Otvorte online kód
2. Pridať: Pozdrav s menom alebo vekom
3. Bonus: Zobrazit' vek o 10 rokov
4. Kódovanie + skupinové testovani



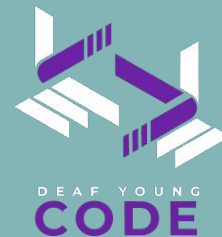
Reflexia

Čo sa vám páčilo?

Čo bolo ťažké?



Ďakujeme za pozornosť!



Sledujte d'alšiu prezentáciu!

Financované Európskou úniou. Uvedené názory a stanoviská sú však výlučne názormi autora (autorov) a nemusí sa zhodovať s názormi Európskej únie. Európskej únie alebo Európskej výkonnej agentúry pre vzdelávanie a kultúru (EACEA). Európska únia ani EACEA za ne nenesú žiadnu zodpovednosť.

Project number : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union