

Javascript



DEAF YOUNG
CODE

Numero progetto: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

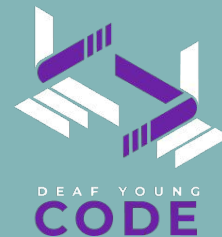
Obiettivi di apprendimento



- **Comprendere lo scopo e l'uso di JavaScript**
Scrivere ed eseguire programmi semplici in JavaScript (browser)
Applicare la logica di programmazione di base, usare variabili, gestire le condizioni di input/output e scrivere.



Video



JAVASCRIPT



Co-funded by
the European Union

Cos'è Javascript?

- Un linguaggio di scripting di alto livello usato per aggiungere interattività alle pagine web.
- Gira direttamente nel browser, senza bisogno di installazione.
- Comune in siti web, giochi, app, IoT.



Strumenti che useremo



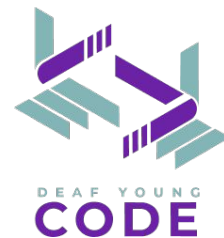
Editor Javascript online
JSFiddle.net scrivere ed eseguire JS
con output live

Template HTML + JS preconfezionato

Nessuna installazione necessaria



Nozioni di base di Javascript



- Usa let, const per dichiarare le variabili
Esempio: sia clic = 0;
Stampa su console con console.log("Ciao");



- JavaScript è incorporato nelle pagine HTML.
Può accedere e modificare elementi HTML.

Esempio:

```
<button onclick="greet()">Say Hi</button>
```

HTML e Javascript

JavaScript gira all'interno di una pagina
HTML e i due funzionano insieme.

Esempio:

```
<input id="name" />
```

```
<button onclick="greet()">Greet</button>
```

```
<p id="output"></p>
```



Aggiungi interattività

Esempio:

```
button.onclick = function() {  
    clicks += 1;  
}
```



- Usa se e altrimenti per prendere decisioni

Confronta i valori con `===`, `>`, `<`, `!=`
per, mentre per i loop.



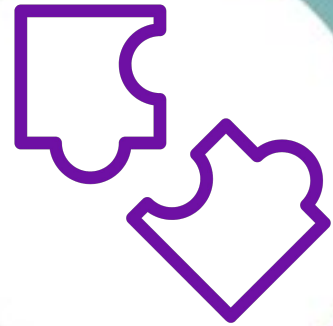
Esempio (1)

```
Sia età = 18;  
se (età >= 18) {  
    console.log("Sei un adulto.");  
} altrimenti {  
    console.log("Sei minorenne.");}
```



Example (2)

```
per (sia i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log ("Numero di clicca: " + i);}
```



Attività: Contatore dei pulsanti

1. Apri il template di avviamento

Compito: Creare un pulsante che conteggi i
clic

Bonus: aggiungi un messaggio a 5 clic

Code-along + test insieme.



1. Apri il codice online

Aggiungi: Saluto con nome o età

Bonus: mostra l'età tra 10 anni

Code-along + test di gruppo.



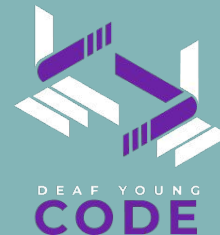
Riflessione

Cosa ti è piaciuto?

Cosa è stato difficile?



Grazie per la vostra attenzione!



Restate sintonizzati per la prossima presentazione!

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse sono però solo quelle dell'autore o degli autori e non riflettono necessariamente quelle dell'Unione Europea o dell'Agenzia Esecutiva Europea per l'Istruzione e la Cultura (EACEA).

Né l'Unione Europea né l'EACEA possono essere ritenuti responsabili per questi.

Numero progetto: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union