

## Modul 9

# Java / Javascript



Version 1

## MODUL-PAN

| Modul Plan |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Titel      | Java and Javascript                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Dauer      | 3 Stunden                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Ziele      | <p><b>Ziele</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• den Zweck und die Verwendung von Java und JavaScript verstehen.</li> <li>• die Unterschiede und Gemeinsamkeiten zwischen den beiden Sprachen zu erkennen</li> <li>• einfache Programme in Java (konsolenbasiert) und JavaScript (browserbasiert) schreiben und ausführen.</li> <li>• grundlegende Programmierlogik, Variablen, Ein-/Ausgabe und Bedingungen anwenden</li> </ul> |
| Lehrplang  | <p><b>Grundlagen des digitalen Designs und der digitalen Entwicklung</b></p> <p><b>Schulungsmodul für gehörlose Jugendliche</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

| Modul Plan |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | <p>Dauer: ~180 Minuten (3 Themen × 50 Minuten + 2 Pausen × 10 Minuten)</p> <p><b>1. Was ist Java and JavaScript? (50 Minuten)</b></p> <p><b>Ziele:</b><br/>Stelle beide Sprachen vor und erkläre, wo und wie sie verwendet werden.</p> <p><b>Hauptpunkte:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Was ist Java? Was ist JavaScript?</li> <li>• Wo werden sie verwendet? (Apps, Web, Spiele usw.)</li> <li>• Hauptunterschiede (kompiliert vs. interpretiert, Server vs. Browser)</li> <li>• Webbasierte Umgebungen: Replit für Java, JSFiddle für JavaScript</li> <li>• Beispiele für Anwendungen, die mit jeder Sprache erstellt wurden.</li> </ul> <p><b>Aktivität: „Code Guess“ (Code erraten)</b></p> |

| Modul Plan |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | <p>Den Teilnehmern werden 5 kurze Codeausschnitte gezeigt und sie werden gebeten, zu erkennen, ob es sich um Java oder JavaScript handelt, und zu erklären, warum.</p> <p><b>Lehrmethode:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Interaktive Präsentation mit visuellen Code-Beispielen.</li> <li>• Diskussion in kleinen Gruppen.</li> <li>• Ausfüllbares Arbeitsblatt (Zweck der Sprache zuordnen).</li> </ul> <p><b>2. Programmieren in Java (50 Minuten)</b></p> <p><b>Ziel:</b></p> <p>Schreiben und Ausführen einfacher Java-Programme mit Online-Compilern, für die keine Installation erforderlich ist.</p> <p><b>Wichtigste Themen:</b></p> |

| Modul Plan |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Struktur eines Java-Programms (Klasse, main()-Methode).</li> <li>• Ausgabe mit System.out.println().</li> <li>• Variablen und Datentypen (int, String).</li> <li>• Eingabe mit Scanner.</li> <li>• Einfache Logik (if-Anweisungen, Schleifen).</li> </ul> <p><b>Aktivität</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Öffnen Sie einen vorgefertigten Online-Tool-Link mit Startercode.</li> <li>• Passen Sie ihn so an, dass er eine Begrüßung basierend auf einem Namen oder Alter anzeigt.</li> <li>• Bonus: Fügen Sie eine Berechnung hinzu (z. B. Alter in 10 Jahren).</li> </ul> <p><b>Methoden:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Online-Java-Editor (z. B. <a href="https://jdoodle.com">jdoodle.com</a>)</li> <li>• Vom Kursleiter bereitgestellter Starter-Link (mit Vorlage)</li> <li>• Gemeinsames Programmieren mit dem Kursleiter</li> <li>• Gruppenunterstützung beim Testen und Debuggen</li> </ul> |



| Modul Plan |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|            | <ul style="list-style-type: none"><li>• Minimaler Code, maximaler Fokus auf Logik</li></ul><br><h2 data-bbox="625 609 1010 641">2. Javascript (50 Minuten)</h2> <p data-bbox="575 721 642 753"><b>Ziel:</b></p> <p data-bbox="575 777 1896 810">Schreiben von browserbasierten JavaScript-Programme mit Live-Ausgabe mithilfe von Online-Editoren.</p> <p data-bbox="575 891 842 924"><b>Wichtige Themen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• JavaScript-Grundlagen: Variablen (let), DOM-Manipulation</li><li>• HTML + JS-Integration</li><li>• Ereignisbehandlung (onclick)</li></ul> <p data-bbox="575 1175 714 1208"><b>Aktivität:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Öffnen Sie die Online-JavaScript-Vorlage des Kursleiters.</li></ul> |

| Modul Plan       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fügen Sie einem Button einen Zähler hinzu, der bei jedem Klick erhöht wird.</li> <li>• Fügen Sie eine Meldung hinzu, wenn 5 Klicks erreicht sind.</li> </ul> <p><b>Lehrmethode:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Online-JavaScript-Editor (z. B. jsfiddle.net)</li> <li>• Vorgefertigte HTML- und JavaScript-Vorlage</li> <li>• Mitcodieren + spielerisches ErkundenImmediate visual feedback</li> </ul> <p>Gruppenreflexion, Austausch</p> |
| Materials Needed | <p>Mit dem Internet verbundene Desktop-Computer, Laptops oder Tablets</p> <p>Zugang zu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Online-Java-Editor (z. B. jdoodle.com)</li> <li>○ Online-Javascript-Editor (z. B. jsfiddle.net)</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                      |

## MODUL-INHALT

| Inhalt | Beschreibung           | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Inhalt | Schlüssel-<br>begriffe | <p><b>Wichtige digitale Begriffe:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Variable (Java und JavaScript):</b> Ein benannter Speicherort für Daten, wie z. B. eine Zahl oder ein Wort.</li> <li>• <b>Datentyp (Java und JavaScript):</b> Definiert, welche Art von Daten eine Variable enthält (z. B. Zahl, Text, wahr/falsch).</li> <li>• <b>Funktion/Methode (Java und JavaScript):</b> Ein Block wiederverwendbaren Codes, der eine Aufgabe ausführt.</li> </ul> |





| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Klasse (Java):</b> Eine Vorlage zum Erstellen von Objekten, die Eigenschaften und Verhaltensweisen definiert.</li> <li>• <b>Objekt (Java und JavaScript):</b> Eine Sammlung von Eigenschaften und Methoden, die auf einer Klasse basieren.</li> <li>• <b>Schleife (Java und JavaScript):</b> Wiederholt Code mehrmals (z. B. for-, while-Schleifen).</li> <li>• <b>Bedingung/If-Else (Java und JavaScript):</b> Ermöglicht es dem Code, Entscheidungen in Abhängigkeit von bestimmten Kriterien zu treffen.</li> <li>• <b>Array (Java und JavaScript):</b> Eine listenähnliche Struktur, die mehrere Werte in einer einzigen Variablen enthält.</li> <li>• <b>String (Java und JavaScript):</b> Ein Datentyp, der Text darstellt (z. B. „Hello world“).</li> <li>• <b>Konsole (Java und JavaScript):</b> Ein Bereich, in dem Ausgabe- oder Debugging-Meldungen angezeigt werden.</li> <li>• <b>Eingabe (Java):</b> Abrufen von Daten vom Benutzer mithilfe von Tools wie der Scanner-Klasse.</li> </ul> |

| Inhalt | Beschreibung    | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|--------|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ausgabe (Java und JavaScript):</b> Anzeigen von Ergebnissen mit <code>System.out.println()</code> in Java oder <code>console.log()</code> in JavaScript.</li> <li>• <b>DOM (JavaScript):</b> Eine strukturierte Darstellung einer HTML-Seite, die JavaScript lesen und ändern kann.</li> <li>• <b>Ereignis-Listener (JavaScript):</b> Eine Funktion, die als Reaktion auf Benutzeraktionen wie Klicks oder Tastendrucke ausgeführt wird.</li> <li>• <b>OnClick (JavaScript):</b> Ein bestimmtes Ereignis, das auftritt, wenn ein Benutzer auf ein Element klickt.</li> <li>• <b>Compiler (Java):</b> Ein Tool, das Code vor der Ausführung in Bytecode übersetzt.</li> <li>• <b>Interpreter (JavaScript):</b> Ein System, das Code Zeile für Zeile direkt im Browser liest und ausführt.</li> <li>• <b>Syntax (Java und JavaScript):</b> Die Regeln und Strukturen zum Schreiben gültigen Codes in einer Programmiersprache.</li> </ul> |
| Video- | YT oder Website | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Algorithm</b></li> <li>• <b>Backend Development</b></li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |



| Inhalt    | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sammlung  |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Coding</b></li> <li>• <b>Control Structure -</b></li> <li>• <b>Frontend Development</b></li> <li>• <b>Java</b></li> <li>• <b>Javascript</b></li> <li>• <b>Loop</b></li> <li>• <b>Variable</b></li> </ul> <p>Alle Gebärden für die Vokabel in ÖGS unter:<br/><a href="#">Vokabeln - Deaf Young Code</a></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Aktivität |              | <p><b>1. Gruppenaktivität: Eine Aufgabe, zwei Sprachen</b></p> <p><b>Ziel:</b></p> <p>Lernen, wie dieselbe Programmieraufgabe sowohl mit Java als auch mit JavaScript gelöst werden kann, und die Gemeinsamkeiten und Unterschiede zwischen den beiden Sprachen verstehen.</p> <p>Die Teilnehmer*innen arbeiten in kleinen Teams.</p> <p>Jedes Team erhält eine einfache Programmieraufgabe: „Erstelle ein personalisiertes Begrüßungsprogramm, das nach einem Namen fragt und „Hallo“ sagt.“ Im Staffellauf-Stil schreiben die Teammitglieder abwechselnd einen Teil des Programms:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zunächst in Java unter Verwendung von <a href="#">jdoodle.com</a>.</li> </ul> |



| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>Anschließend in JavaScript unter Verwendung von JSFiddle.</li> </ul> <p><b>Dabei werden folgende Schritte befolgt:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ein Mitglied richtet die Struktur ein (z. B. Klasse in Java oder HTML in JS).</li> <li>Ein anderes Mitglied kümmert sich um die Eingabe (z. B. Scanner in Java oder Eingabeelement in JS).</li> <li>Ein weiteres Mitglied verwaltet die Ausgabe (z. B. System.out.println() oder DOM-Aktualisierung).</li> </ul> <p><b>Jedes Team präsentiert seine beiden Versionen, erläutert seinen Ansatz und reflektiert:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Welche Teile waren ähnlich?</li> <li>Was war schwieriger oder einfacher?</li> <li>Welche Umgebung empfanden Sie als intuitiver?</li> </ul> <hr/> <p><b>2. Rollenspiel: Zusammenarbeit beim Programmieren</b></p> <p><b>Ziel:</b></p> |

| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Übe Teamarbeit, grundlegende Programmierlogik und reale Kommunikation bei Programmieraufgaben mit Java und JavaScript.</li> <li>- Jedes Team simuliert eine Programmiersituation, in der die Mitglieder folgende Aufgaben erfüllen müssen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gemeinsame Planung eines kleinen Programms</li> <li>• Aufteilung der Aufgaben zwischen Java- und JavaScript-Rollen</li> <li>• Klare Kommunikation der einzelnen Schritte untereinander</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Beispielszenarien:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gemeinsames Erstellen eines Begrüßungsprogramms (eines in Java, eines in JavaScript)</li> <li>• Ein Teammitglied schreibt die Logik, ein anderes kümmert sich um die Anzeige</li> <li>• Ein Team debuggt den Code, während ein anderes die Logik erklärt</li> </ul> <p><b>Rollen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entwickler (Java) – erklärt und schreibt die Java-Version der Aufgabe</li> <li>• Entwickler (JavaScript) – erklärt und schreibt die JavaScript-Version</li> </ul> |



| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prüfer – gibt Feedback zu Klarheit, Struktur und Ergebnis</li> <li>• Präsentator – fasst zusammen, was das Team getan hat und warum</li> </ul> <p><b>Nach dem Durchspielen diskutieren die Teams:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• War die Kommunikation zwischen Java- und JavaScript-Entwicklern klar?</li> <li>• Haben alle beide Versionen der Aufgabe verstanden?</li> <li>• Was könnte für die zukünftige Zusammenarbeit verbessert werden?</li> </ul> <hr/> <p><b>3. Real-Life Scenarios:</b></p> <p><b>Goal:</b><br/>Apply programming logic and basic coding skills in Java and JavaScript to real-life inspired mini-projects.</p> <p>Participants receive individual or pair-based tasks such as:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• “Create a welcome message program for a new website visitor”</li> <li>• “Build a basic calculator that adds two numbers”</li> </ul> <p>Each task requires:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A <b>plan</b> written as an algorithm (step-by-step logic)</li> </ul> |

| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Use of one or more <b>online coding tools</b> ( jddoodle.com for Java, JSFiddle for JavaScript)</li> <li>• A short <b>reflection</b>, answering: <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ What helped you complete this task?</li> <li>◦ What language felt more natural for the problem?</li> <li>◦ What was difficult or unexpected?</li> </ul> </li> </ul> <p>Participants share their code and discuss differences in how Java and JavaScript handle similar logic.</p> <p><b>3. Szenarien aus dem realen Leben:</b></p> <p><b>Ziel:</b></p> <p>Anwendung von Programmierlogik und grundlegenden Programmierkenntnissen in Java und JavaScript auf Mini-Projekte, die vom realen Leben inspiriert sind.</p> <p>Die Teilnehmer*innen erhalten Einzel- oder Partneraufgaben wie beispielsweise:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Erstelle ein Programm für eine Willkommensnachricht für neue Website-Besucher.“</li> <li>• „Erstellen einen einfachen Taschenrechner, der zwei Zahlen addiert.“</li> </ul> <p><b>Jede Aufgabe erfordert:</b></p> |

| Inhalt             | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                    |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einen als Algorithmus (Schritt-für-Schritt-Logik) geschriebenen Plan.</li> <li>• Die Verwendung eines oder mehrerer Online-Codierungstools (jdoodle.com für Java, JSFiddle für JavaScript)</li> </ul> <p><b>Reflexion:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Was hat dir bei der Erledigung dieser Aufgabe geholfen?</li> <li>• Welche Sprache erschien dir für die Aufgabe natürlicher?</li> <li>• Was war schwierig oder unerwartet?</li> </ul> <p>Die Teilnehmer*innen tauschen ihren Code aus und diskutieren Unterschiede in der Art und Weise, wie Java und JavaScript mit ähnlicher Logik umgehen.</p> |
| <b>Überprüfung</b> | Quiz         | <p><b>1. Mit welchem Tool kannst du Java-Code im Browser schreiben und ausführen?</b></p> <p>A) Eclipse</p> <p>B) VS Code</p> <p>C) JDoodle ✓</p> <p>D) JSFiddle</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |





| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|--------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <p><b>2. Was bewirkt <code>let clicks = 0;</code> in JavaScript?</b></p> <p>A) Legt eine Klasse fest.</p> <p>B) Deklariert eine Variable. ✓</p> <p>C) Gibt eine Ausgabe aus</p> <p>D) Lädt HTML</p> <p><b>3. Welche Zeile gibt in Java Text korrekt auf der Konsole aus?</b></p> <p>A) <code>Console.Write(„Hello“);</code></p> <p>B) <code>print(„Hello“);</code></p> <p>C) <code>System.out.println(„Hello“);</code> ✓</p> <p>D) <code>echo(„Hello“);</code></p> |

| Inhalt | Beschreibung | Inhalt                                                                                                                                                                         |
|--------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |              | <p><b>4. Welche Plattform eignet sich besser zum Schreiben von Code, der eine Webseite verändert?</b></p> <p>A) Java</p> <p>B) JavaScript ✓</p> <p>C) C++</p> <p>D) Python</p> |