



2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

Arbeitsblätter für Modul 9

Java

Verwendung als Einzelarbeit oder Teamarbeit



Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die der Autor(en) und spiegeln nicht unbedingt wider jene der Europäischen Union oder der Europäischen Bildungs- und Kulturexekutivagentur (EACEA). Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

Arbeitsblatt – Einführung in Java

Modul: Grundlagen der Java-Programmierung

Dauer: ~60 Minuten

Level: Anfänger*innen

Zielgruppe: Gehörlose Jugendliche, die Programmieren und Logik lernen

Teil 1 – Aufwärmen (Verstehen der Grundlagen)

1. Ordne das Wort der Bedeutung zu:

Wort	Antwort	Bedeutung
Variable	[]	Ein Tool, das deinen Code übersetzt, damit der Computer ihn ausführen kann.
Klasse	[]	Ein benannter Speicherort für Daten (wie eine Nummer oder Text)
System.out.println	[]	Ein Bauplan zur Erstellung von Objekten (wie einen Plan für ein Haus)
Compiler	[]	Der Befehl, der verwendet wird, um Text oder Ergebnisse auf den Bildschirm zu drucken

Schreiben Sie Ihre Antworten (1–4): 1 → _____, 2 → _____, 3
→ _____, 4 → _____

2. Kreise die richtige Antwort ein:

Programmierer verwenden Java, weil es:

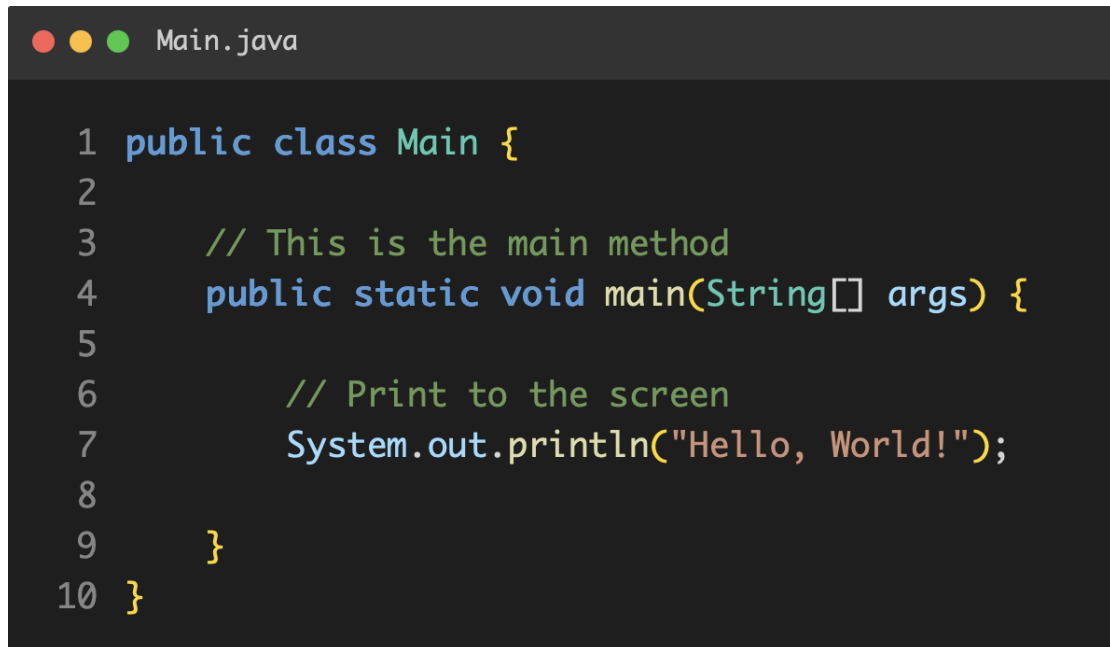
Ein. Nur zum Anfertigen von gedruckten Büchern

B. Eine beliebte Sprache für Apps, Web-Backends und Spiele

C. Verwendet zum Zeichnen von Bildern auf Papier

Antwort: _____

Teil 2 — Übung: "Let's Code"-Struktur



```
1 public class Main {
2
3     // This is the main method
4     public static void main(String[] args) {
5
6         // Print to the screen
7         System.out.println("Hello, World!");
8
9     }
10 }
```

Abbildung 1: Java-Code-Struktur

Arbeitet paarweise. Nutze den Online-Editor (z. B. JDoodle), um dein erstes Programm zu schreiben.

Folge den folgenden Schritten, um den "Begrüßungscode" abzuschließen:

Schritt	Aufgabe	Java-Konzept
1	Erstelle den Hauptcontainer für deinen Code	Klasse Haupt { ... }
2	Schaffe den Ausgangspunkt, an dem das Programm beginnt	öffentliche statische Void-Hauptfunktion (String[] args)
3	Erstelle eine Variable, um einen Namen zu speichern	Saitenname = "Maria";
4	Eine Nachricht auf den Bildschirm drucken	System.out.println ("Hallo " + Name);

Füllen den Code unten aus:

Fülle die fehlenden Teil anhand der obigen Tabelle aus.

```
öffentliche _____ Main {  
    öffentliche statische Leere _____(String[] args) {  
  
        Zeichenkettenname = "_____"; Schreib deinen Namen hier auf  
  
        System.out._____("Hallo" + Name);  
    }  
}
```

Teil 3 — Test dein Wissen: "Logikprüfung"

Szenario: Du möchtest einen einfachen Taschenrechner bauen.

Aufgabe: Plane die Schritte (Algorithmus) vor dem Schreiben des Codes.

1. Wählen Sie eine mathematische Operation:

☐ Addition (+)

☐ Subtraktion (-)

☐ Multiplikation (*)

2. Plane deine Variablen:

- **Nummer 1:** (z. B. 10) _____
- **Nummer 2:** (z. B. 5) _____

3. Schreiben oder skizzieren Sie die Logik:

(Wie wird das Programm die Antwort berechnen?)

4. Bonus-Herausforderung:

Wenn du "Richtig!" drucken möchtest, wenn die Antwort 15 ist, welchen Befehl würdest du verwenden? (Tipp: denken Sie an *Bedingungen* wie wenn)

Teil 4 — Schnelles Quiz

Frage	Wählen Sie die richtige Antwort
1. Welches Tool führt Java-Code im Browser aus?	☐ Photoshop ☐ JDoodle ☐ Microsoft Word
2. Was ermöglicht es Code, Entscheidungen zu treffen?	☐ Schleifen ☐ If-Else-Aussagen ☐ Drucker
3. Welche Zeile druckt den Text korrekt?	☐ drucken ("Hallo"); ☐ System.out.println ("Hallo"); ☐ echo "Hallo"
4. Was ist eine "Int"?	☐ Eine ganze Zahl (z. B. 5) ☐ Eine Textnachricht ☐ Eine Internetverbindung

Teil 5 — Reflexion

- Was haben Sie heute über Java gelernt?
- Was war für dich schwierig (z. B. das Erinnern an Semikolons ;)?
- Wo siehst du Java in der realen Welt eingesetzt?

Anmerkung für Trainer*innen:

Dieses Arbeitsblatt konzentriert sich auf **Syntaxstruktur** und **Logik**.

- Ermutige die Lernenden, auf Semikolons zu achten ; am Ende von Zeilen (ein häufiger Fehler).
- Für Teil 2 lasse die Teilnehmer*innen ihren Code auf [JDoodle.com ausführen](https://jdoodle.com) , um das unmittelbare Ergebnis zu sehen.