

Modul 7

PYTHON



Version 1.0

MODULPLAN

Modulplan	
Modultitel	EINFÜHRUNG IN PYTHON
Dauer	1 Stunde (60 Minuten)
Lernziele	Ziele am Ende des Moduls: • Verstehen, was Python ist und warum es weit verbreitet ist. • Schreibe ein einfaches Programm mit Eingabe und Ausgabe. • Verwenden von Variablen und grundlegenden Datentypen. • Grundlegende Steuerungsstrukturen (if-Anweisungen) verstehen • Schritt-für-Schritt-Problemlösung mit Python anwenden
Unterrichtsplan	Code Python Ausbildungsmodul für gehörlose Jugendliche Dauer: ~60 Minuten (Einführung + 2 praktische Blöcke + Zusammenfassung)
	0. Willkommen & Aufbau (Intro) – 10 Minuten • Ziel: Einführung von Python und seinen Anwendungen. • Hauptpunkt: Python ist leicht zu erlernen und wird in Apps, Spielen, Websites und Data Science verwendet. • Aktivität: Beispiele zeigen: YouTube, Instagram, Spiele – viele nutzen Python. • Lehrmethodik: Visuelle Folien mit Symbolen/Logos, einfachen Schlüsselwörtern, Gebärdensprachunterstützung.



Modulplan	
	1. Daten sammeln — 15 Minuten • Ziel: Lerne Eingabe/Ausgabe in Python. • Hauptpunkt zu behandeln: Eingabe() (Eingang) und Druck() (Ausgabe). • Demo-Beispiele: <pre>Name = Eingabe("Geben Sie Ihren Namen ein: ") druck("Hallo", Name)</pre> • Aktivität: Schreibe ein Programm, das nach dem Alter fragt und druckt: "Du bist [alter] Jahre alt." • Lehrmethodik: Schritt-für-Schritt-Demo, Diagramme, die Input → Prozess → Output zeigen. 2. Datenübertragung sicher – 20 Minuten • Ziel: Lernen von Variablen, Datentypen und grundlegende Operationen. • Hauptpunkt zu behandeln: Ganze Zahlen, Gleitzahlen, Zeichenketten; einfache Arithmetik. • Demo-Beispiele: <pre>a = 5 b = 3 Summe = a + b print("Sum is:", sum)</pre> • Aktivität: Die Schüler passen die Zahlen an, um Veränderungen im Output zu sehen. • Lehrmethodik: Live-Demo + Peer-Diskussion, visuelle Flussdiagramme.
Benötigte Materialien	Laptop, Projektor, Handouts mit Python-Beispielen, Dias mit visuellen Elementen.

MODULINHALT

Inhalt	Beschreibung	Inhalt
Unterrichtsinhalt	Wichtige digitale Begriffe:	Wichtige digitale Begriffe: • Variable • Eingang / Ausgabe • Datentyp • Arithmetische Operationen • Steuerfluss (wenn) • Bug
Videozusammenfassung	Youtube-Links	• Python-Programmierung für Anfänger – Untertitel • Python im Alltag – Untertitel
Aktivität		Ziel: Python-Code schreiben, um alltägliche Probleme zu lösen. <u>Szenarien:</u> 1. Fragen Sie die Nutzergröße → drucken Sie "Du bist groß" oder "Du bist klein". 2. Fragen Sie die Lieblingszahl des Nutzers → drucken Sie die doppelte Zahl. 3. Frag nach Passwort → falls richtig, drucke "Willkommen" oder "Versuche es nochmal".
Bewertung	Quiz	1. input() macht was? A. Output B. Eingang ✓



Inhalt	Beschreibung	Inhalt
		C. Variable D. Schleife 2. druck() macht was? A. Data B speichern. Input C. Ausgabe ✓ D. Schleife 3. Wofür wird eine Variable verwendet? A. Informationen speichern ✓ B. Text C wird gedruckt . Entscheidungen treffen D. Looping 4. Wofür wird es verwendet? A. Schleifen B. Entscheidungen treffen ✓ C. Speicherung von Zahlen D. Ausgabe 5. Korrekte Reihenfolge in einem Algorithmus? A. Eingabe → Prozess → Ausgabe ✓ B. Verarbeiten → Ausgabe → Eingabe C. Ausgabe → Eingabe → Prozess D. Eingabe → Ausgabe → Prozess