

7. PLANUL ȘI CONȚINUTUL MODULULUI PYTHON



Project No. 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

Versiunea 1.0

1. PLANUL MODULULUI

Planul modulului	
Titlul modulului	INTRODUCERE ÎN PYTHON
Durata	1 oră (60 de minute)
Obiective de învățare	Până la finalul acestui modul, participanții vor putea: ■ Înțelege ce este Python și de ce este folosit pe scară largă. ■ Scrie un program simplu folosind input și output. ■ Folosește variabile și tipuri de date de bază. ■ Înțelege structurile de control de bază (instrucțiunile if). ■ Aplică rezolvarea problemelor pas cu pas cu Python.
Planul de lecție	Code Python Modul de Instruire pentru Tinerii Surzi Durată: ~60 minute (introducere + 2 blocuri practice + încheiere) 1. Welcome & Setup (Introducere) — 10 minute ■ Obiectiv: Introducerea Python și aplicațiile sale. ■ Punctul principal de acoperit: Python este ușor de învățat, este folosit în aplicații, jocuri, site-uri web și știința datelor. ■ Activitate: Arată exemple: YouTube, Instagram, jocuri – multe folosesc Python.

Planul modului	
	 Metodologie de predare: Slide-uri vizuale cu icoane/logo-uri, cuvinte-cheie simple, suport pentru limbajul mimico-gestual. 2. Obținerea datelor — 15 minute • Obiectiv: Învăță input/output în Python. • Punct principal de acoperit: <code>intrare()</code> (intrare) și <code>print()</code> (ieșire). • Exemple de demonstrații: <pre>name = input("Introdu numele tău: ") print("Hello", nume)</pre> • Activitate: Scrie un program care să ceară vârsta și să scrie "Ai [vârstă] ani." • Metodologia de predare: demonstrație pas cu pas, diagrame care arată intrarea → procesul → rezultatul. 3. Schimbarea datelor în siguranță — 20 de minute • Obiectiv: Învăță variabilele, tipurile de date și operațiunile de bază. • Punct principal de acoperit: numere întregi, float-uri, șiruri; aritmetică simplă. • Exemple de demonstrații: <pre>A = 5 b = 3 Sumă = A + B print("Așa cum este:", as)</pre> • Activitate: Elevii modifică cifrele pentru a observa schimbările în rezultat. • Metodologia de predare: demonstrație live + discuție între colegi, diagrame vizuale de flux.

Planul modulului	
Materiale necesare	Laptop, proiector, materiale cu exemple în Python, diapozitive cu imagini.

2. CONȚINUTUL MODULULUI

Etapele lecției	Descriere	Conținut
Introducere	Termeni cheie	Termeni digitali cheie: ▣ Variabilă ▣ Intrare / Ieșire ▣ Tip de date ▣ Operațiuni aritmetice ▣ Controlul fluxului (if) ▣ Bug
Rezumatul video	Linkuri Youtube	• Programare Python pentru începători – Subtitrare • Python în viața de zi cu zi – Subtitrare
Activitate	Exerciții practice	▣ Obiectiv: Să scriu cod Python pentru a rezolva probleme cotidiene. ▣ Scenarii: 1. Întreabă înălțimea utilizatorului → scrie "Ești înalt" sau "Ești scund."

Etapale lecției	Descriere	Conținut
		2. Cere utilizatorului numărul preferat → printează dublul numărului. 3. Întreabă parola → dacă este corect să scrii "Welcome", altfel "Încearcă din nou."
Evaluare	Quiz	1. Input () ce face? A. Ieșire B. Intrare ✓ C. VariabilD. Buclă 2. Print () ce face? A. Stocarea dateB. InputC. Buclă D. de ieșire ✓ 3. La ce folosește o variabilă? A. Stocarea informațiilor ✓ B. Tipărirea textuluiC. Luarea deciziilorD. Looping 4. La ce se folosește dacă este folosit? A. Buclă B. Luarea deciziilor ✓ C. Stocarea numerelor D. Producție 5. Ordinea corectă într-un algoritm? A. Intrare → Proces → Ieșire ✓ B. Proces → Ieșire → Intrare C. Ieșire → intrare → ProcessD. Intrare → Ieșire → Proces