

7. PIANO E CONTENUTO DEL MODULO

PYTHON



Versione 1.0

1. PIANO DEL MODULO

Piano del Modulo	
Titolo del modulo	INTRODUZIONE A PYTHON
Durata	1 ora (60 minuti)
Obiettivi di apprendimento	Al termine di questo modulo, i partecipanti potranno di: - Capire cos'è Python e perché è ampiamente utilizzato. - Scrivere un programma semplice usando input e output. - Utilizzare variabili e tipi di dati di base. - Comprendere le strutture di controllo di base (istruzioni if). - Applicare la risoluzione dei problemi passo dopo passo con Python.
Piano di lezione	Code Python Modulo di Formazione per Giovani Sordi Durata: ~60 minuti (introduzione + 2 blocchi pratici + conclusiva) 0. Benvenuto e Preparazione (Introduzione) — 10 minuti Obiettivo: Introdurre Python e le sue applicazioni. Punto principale da seguire: Python è facile da imparare, usato in app, giochi, siti web e data science.

Piano del Modulo	
	📺 Attività: Mostra esempi: YouTube, Instagram, giochi – molti usano Python. 📺 Metodologia dell'insegnamento: diapositive visive con icone/loghi, parole chiave semplici, supporto per la lingua dei segni. 1. Ottenere dati — 15 minuti • Obiettivo: Imparare input/output in Python. • Punto principale da coprire: <code>input()</code> (input) e <code>stampa()</code> (output). • Esempi di demo: <pre>name = input("Inserisci il tuo nome: ") stampa("Ciao", nome)</pre> • Attività: Scrivi un programma che chieda l'età e stampi "Hai [età] anni." • Metodologia dell'insegnamento: dimostrazione passo dopo passo, diagrammi che mostrano input → processo → output. 2. Modifica Dati in Sicurezza — 20 minuti • Obiettivo: Imparare variabili, tipi di dati e operazioni di base. • Punto principale da coprire: interi, float, stringhe; aritmetica semplice. • Esempi di demo: <pre>A = 5 b = 3 Somma = A + B print("Somma è:", somma)</pre> • Attività: Gli studenti modificano i numeri per vedere i cambiamenti nella produzione.

Piano del Modulo	
	Metodologia didattica: dimostrazione dal vivo + discussione tra pari, diagrammi di flusso visivi.
Materiali Necessari	Laptop, proiettore, materiali con esempi in Python, diapositive con elementi visivi.

2. CONTENUTO DEL MODULO

Contenuto	Descrizione	Contenuto
Contenuto della lezione	Termini digitali chiave:	Termini digitali chiave: ▣ Variabile ▣ Input / Output ▣ Tipo di dato ▣ Operazioni aritmetiche ▣ Controllo del flusso (se) ▣ Bug
Riassunto video	Link su Youtube	Programmazione in Python per principianti – Sottotitolato Python nella vita quotidiana – Sottotitolato

Contenuto	Descrizione	Contenuto
Attività		🎬 Obiettivo: Scrivere codice Python per risolvere problemi quotidiani. 🎬 Scenari: 1. Chiedi all'utente l'altezza → stampa "Sei alto" o "Sei basso." 2. Chiedi all'utente il numero preferito → stampa il doppio. 3. Chiedi la password → se corretta stampi "Benvenuto", altrimenti "Riprova."
Valutazione	Quiz	1. Input () cosa fa? A. Output B. Input ✓ C. Variabile. Loop 2. Stampa () fa cosa? A. Memorizzare i dati B. Input C. Uscita ✓ D. Loop 3. A cosa serve una variabile? A. Memorizzazione delle informazioni ✓ B. Stampa di testi C. Prendere decisioni D. Looping 4. A cosa serve se usato ? A. Looping B. Prendere decisioni ✓ C. Memorizzare i numeri D. Produzione 5. Ordine corretto in un algoritmo? A. Input → Processo → Uscita ✓

Contenuto	Descrizione	Contenuto
		B. Processo → Uscita → Input C. Output → Input → Process D. Processo di Input → Output →