

Fișă de lucru – Introducere în Figma

Modul: Introducere în Figma

Durață: 90 minute

Nivel: Începători Grup țintă:

Tineret surd care învață design vizual și lucru în echipă

Partea 1 — Încălzire (Înțelegerea elementelor de bază)

1. Potrivește cuvântul cu sensul:

Word

Semnificație

Figma	☐ Un instrument de design pentru crearea de ecrane între aplicații și site-uri online
Cadru	☐ O "pagină" sau un container care conține elemente de design
Strat	☐ Un singur obiect într-un design, cum ar fi o casetă de text sau o imagine
Stil	☐ Aspectul vizual al elementelor, cum ar fi culoarea sau forma

Scrie-ți răspunsurile (1–4): 1 → __ , 2 → __ , 3 → __ , 4 → __

2. Încercuiește răspunsul corect: Designerilor le place Figma pentru că:

- A. Funcționează doar offline
- B. Permite oamenilor să proiecteze împreună în timp real
- C. Este folosit pentru scrierea codului

Răspuns: _____

Partea 2 — Exersare: Activitate "Design Relay"

Lucrează în echipe mici. Fiecare echipă proiectează un ecran simplu de aplicație folosind Figma.

Urmează pașii de mai jos:



Pas	Sarcina	Conceptul Figma
1	Alege-ți ideea de aplicație (de exemplu, aplicația meteo, lista de lucruri de făcut, aplicația de rețete)	Cadru
2	Adaugă forme, pictograme și text	Straturi
3	Alege culori și fonturi	Stil
4	Organizează elementele clar	Cadru & Strat

Exemplu:

Sarcină: „Proiectează o aplicație meteo”

- Configurația ecranului Frame → Mobile
- Straturi → Adaugă text "Vremea de azi", pictograme pentru soare/ploaie și temperatură
- Stil → Tematică albastră și albă, nasturi rotunjiți
- Prezentare → Arată designul pe ecran complet

Partea 3 — Aplică activitatea cunoștințelor

„Primul meu ecran de aplicație”

Deschide Figma (sau desenează pe hârtie dacă ești offline).

1. Alege o idee pentru o aplicație:

☐ Player de muzică ☐ Listă de cumpărături ☐ Aplicație de rețete ☐ Aplicația de notițe ☐ Altele: _____

2. Creează sau schițează-ți layout-ul:

- Care va fi titlul?
- Ce forme și icoane vei folosi?



- Unde vor ajunge butoanele și textul?

Scrie-ți sau desenează ideile aici:

Partea 4 — Quiz rapid

Întrebare

Alege răspunsul corect

1. Ce este un "Frame" în Figma?

☐ O pagină sau un ecran pentru
designul tău

☐ Un fișier video

☐ Un filtru de culoare

☐ Un text sau o imagine plasată în
designul tău

2. Ce este un "Strat"?

☐ O parolă

☐ Un nume de folder

☐ Pentru a face designurile vizual
consistente

3. La ce folosește "Style"?

☐ Pentru a șterge obiecte

☐ Pentru a salva fișiere



Întrebare

Alege răspunsul corect

☐ Proiectarea aplicațiilor și site-urilor
web

4. La ce poate fi folosit Figma?

☐ Vizionarea videoclipurilor

☐ Scrierea eseurilor

Partea 5 — Reflecție

- Ce ai învățat astăzi despre Figma? _____
- Ce a fost dificil pentru tine? _____
- Unde ai putea folosi Figma în viața ta sau la școală? _____

Notă a profesorului:

*Această fișă de lucru îi ajută pe participanți să înțeleagă **concepte de bază de design vizual** folosind Figma.*

Încurajați cursanții să:

- *arată sau semnează pentru a descrie ceea ce văd,*
- *folosește culoarea și formele pentru a exprima idei vizual,*
- *Împărtășește ecrane și explică alegerile de design colegilor de echipă.*