

6. PIANO E CONTENUTO DEL MODULO FIGMA - IA GENERATIVA



Versione 1.0

1. PIANO DEL MODULO

Piano del Modulo	
Titolo del modulo	Modulo: FIGMA - IA generativa
Durata	3 ore (in totale)
Obiettivi di apprendimento	Alla fine di questo modulo, i partecipanti potranno - • Comprendi i termini chiave nel design digitale e nell'IA, come <i>Frame</i> (in Figma), <i>Prompt</i> (per Generative AI) e <i>Layer</i> (nel visual design), e parlane con maggiore sicurezza. • Riconosci perché il design visivo e gli strumenti di IA sono importanti per la scuola, il lavoro e la comunicazione quotidiana—soprattutto per i creatori sordi che pensano e comunicano visivamente. • Descrivi il processo di trasformazione di un'idea in un prodotto digitale: schizzare in Figma → generare immagini o asset con l'IA → presentare il risultato sullo schermo. • Comprendi come le loro scelte di design influenzano l'esperienza utente e le opportunità future — e come creare contenuti riflessivi, accessibili e visivamente chiari.
Piano di lezione	1. Fondamenti del Design e dello Sviluppo Digitale Modulo di Formazione per Giovani Sordi Durata: ~90 minuti (2 argomenti × 40 minuti, + pausa 10 minuti)

Piano del Modulo	
	1. Introduzione a Figma (40 minuti) Obiettivo: Presentare ai partecipanti Figma come strumento di design collaborativo utilizzato per creare interfacce utente. Punti principali da trattare: • Cos'è Figma? (Uno strumento basato su browser per progettare siti web, app e prodotti digitali.) • Perché i designer lo usano: (Collaborazione in tempo reale, layout visivo pulito, flussi di lavoro di design accessibili.) • Comprendere cornici, forme e strumenti di testo: (Come posizionare elementi base, organizzare lo spazio e aggiungere significato visivo.) Attività: "Design Relay": • Attività di squadra: In piccoli gruppi, i partecipanti si alternano ad aggiungere un elemento di design (ad esempio, pulsante, testo, icona) a un file Figma condiviso. • Compito di esempio: "Progettare una semplice schermata di app mobile." • Usa un template visivo per guidare il layout (telaio iniziale con etichette). • Turno con un timer visivo per mantenere il ritmo. • Risultato finale: ogni squadra mostra il proprio design collaborativo dello schermo. Metodologia dell'insegnamento: • Demo live degli strumenti Figma e dell'interfaccia tramite proiettore o condivisione schermo.

Piano del Modulo	
	• Lavoro pratico in squadra a Figma usando laptop o tablet. • Istruzioni visive chiare mostrate passo dopo passo, con supporto per la lingua dei segni. • Incoraggia il puntare e spiegare visivamente durante il lavoro di squadra. 2. Introduzione all'IA Generativa (40 minuti) Obiettivo: Introdurre i partecipanti all'IA generativa come strumento creativo per produrre immagini e contenuti visivi utilizzando prompt testuali. Punti principali da trattare: • Cos'è l'IA generativa? (Strumenti di IA che creano nuovi contenuti—come immagini—basandosi su prompt scritti.) • Perché i creatori lo usano: (Generazione rapida di idee, narrazione visiva, ispirazione al design.) • Comprendere prompt, stili e output: (Come scrivere prompt efficaci, scegliere stili visivi e migliorare i risultati.) Attività: • Attività di squadra: In piccoli gruppi, ogni partecipante scrive o modifica un prompt testuale per generare una nuova immagine utilizzando uno strumento di IA Generativa (ad esempio, DALL·E, Canva AI, Bing Image Creator). • Compito di esempio: "Progettare un poster per un evento adatto alle sorde." • Ogni gruppo crea una serie di immagini in evoluzione da prompt a prompt.

Piano del Modulo	
	● Galleria visiva alla fine: Mostra i risultati come una catena d'arte. ● Voto opzionale: quale coppia spunto-immagine è stata la più creativa, chiara o divertente? Metodologia dell'insegnamento: ● Dimostrazione in diretta della generazione di immagini AI usando proiettore o schermo condiviso. ● Istruzioni chiare, passo dopo passo , mostrate visivamente e con supporto per la lingua dei segni. ● Lavoro creativo pratico in team usando laptop o tablet. ● Incoraggia la discussione visiva: indica gli elementi dell'immagine, indica le caratteristiche chiave.
Materiali Necessari	● Laptop ● Internet ● Vocabolario ● Youtube ● Proiettore ● Materiali stampati ● Telefono cellulare

2.

3.

2. CONTENUTO DEL MODULO

Contenuto	Descrizione	Contenuto
Contenuto della lezione	Alfabetizzazione digitale	L'alfabetizzazione digitale significa avere le conoscenze e le competenze per utilizzare strumenti digitali come software di progettazione e linguaggi di programmazione per creare app, siti web e contenuti online. Include la comprensione di come funzionano i sistemi digitali e la capacità di costruire e progettare prodotti digitali semplici. Termini digitali chiave: • Figma: Uno strumento di design digitale utilizzato per creare layout di app e siti web. Puoi pianificare come appare uno schermo usando cornici, forme e testo. È ottimo per il lavoro di squadra e il pensiero visivo. • IA generativa: Tecnologia che crea nuovi contenuti—come immagini, testi o disegni—dalle tue istruzioni. Digiti un prompt (comando testuale) e l'IA lo trasforma in un'immagine o un'idea. • Prompt: Una breve istruzione testuale che si fornisce all'IA generativa. Per

Contenuto	Descrizione	Contenuto
		esempio: <i>"Un robot rosso in una foresta"</i>. L'IA legge le tue parole e crea qualcosa basandosi su di esse. ● Frame (in Figma): Un contenitore per elementi di design. Può essere uno schermo intero, un'area dei pulsanti o una sezione di layout. Pensalo come una "pagina" o una "tela" per il tuo design. ● Livello: Un singolo oggetto nel tuo design (come una casella di testo o un'immagine). I strati si impilano uno sopra l'altro, proprio come adesivi o ritagli di carta. ● Stile: Un aspetto visivo applicato a un design o a un'immagine generata dall'IA. Gli stili possono essere "realistici", "cartoni animati", "3D", "acquerello", ecc. ● Esporta: Salvare il tuo design o immagine in un formato condividibile, come PNG, JPG o PDF, così che altri possano visualizzarlo o usarlo. Essere alfabetizzati digitalmente significa che puoi: ● Condividi le tue idee in modo visivo ● Collaborare su progetti creativi ● Usa strumenti di IA in modo intelligente e divertente ● Progetta per l'accessibilità e per le esigenze della tua comunità

Contenuto	Descrizione	Contenuto
Riassunto video	Link su Youtube	Figma – www.xyz. IA generativa – www.xyz Vocabolario: Figma - https://youtube.com/shorts/Dr3NwVZJJPA?feature=share IA generativa - https://youtube.com/shorts/uDIIz-kj9N8?feature=share Ricarica a caldo - https://youtube.com/shorts/J1VckoiTuls?feature=share Prototipazione - https://youtube.com/shorts/HE_NcxioQ0g?feature=share UI/UX Design - https://youtube.com/shorts/q35lREjhvfk?feature=share
Attività		1. Role-play: Costruisci e recensì un'app semplice (Figma) Obiettivo: Capire come funziona il design • (Ci sono modelli già pronti su Figma, che vale la pena lavorarci) • 1. Dividere i partecipanti in piccoli gruppi da 3–4 persone. • 2. Dai a ogni gruppo un'idea di app già preparata (ad esempio, "app meteo", "lista di cose da fare"). • 3. Fase di progettazione (palette di colori, transizioni di colore) • 4. Progettazione della home page (ad esempio la registrazione) • 5. Inserimento di icone e immagini • 6. Colorazione e ombreggiatura degli elementi • 7. Immagina di provare l'app: cosa manca?

Contenuto	Descrizione	Contenuto
		8. Discutere di cosa è stato difficile durante il processo? 2. Scenari della vita reale: risoluzione quotidiana di problemi con ChatGPT Obiettivo: Mostra come ChatGPT possa aiutare nelle attività quotidiane—a casa, al lavoro o nella vita personale. 1. Scenari visivi presenti Usa icone o immagini chiare per presentare brevi situazioni reali come:   "Non sai cosa cucinare questa settimana."  "Devi scrivere una mail educata al tuo capo."  "Vuoi pulire la tua macchina come un professionista."  "Devi pianificare una lista della spesa settimanale e un menù."  "Non sai come spiegare il tuo problema all'assistenza clienti." 2. Attività: Lavoro in coppia – cosa chiederesti a ChatGPT? I partecipanti lavorano in coppie o piccoli gruppi. Per ogni scenario, essi: Pensa a una domanda (prompt) che potrebbero digitare su ChatGPT. Scrivi o abbozza la risposta attesa (testo, passaggi o consigli).

Contenuto	Descrizione	Contenuto
		3. Opzionale: confronta le loro risposte con una vera risposta di ChatGPT mostrata su uno schermo. 💬 Esempio per la pianificazione delle ricette: 👤 ♀ Prompt: <i>"Crea un piano pasti settimanale per una famiglia vegetariana, con ricette semplici."</i> 📋 Risposta: menù di 7 giorni + lista della spesa + consigli per la preparazione. 3. Sfida di Logica e Personalizzazione Chiedi ai partecipanti: • Come cambieresti il prompt per renderlo più personale? (<i>"Aggiungi opzioni senza glutine" / "Usa solo ingredienti sotto i 10 €" / "Preparalo per i bambini"</i>) • Che tipo di dettagli rendono migliore un prompt? (Sii specifico: tono, stile, obiettivo, ecc.) Mini-compito logico opzionale: 🧠 "Se vuoi mangiare 3 pasti al giorno per 5 giorni, e ogni ricetta deve richiedere meno di 30 minuti, quanti minuti in totale dedicherai a cucinare questa settimana?"

1.