

Scratch



DEAF YOUNG
CODE

Project number : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Ce este Scratch?

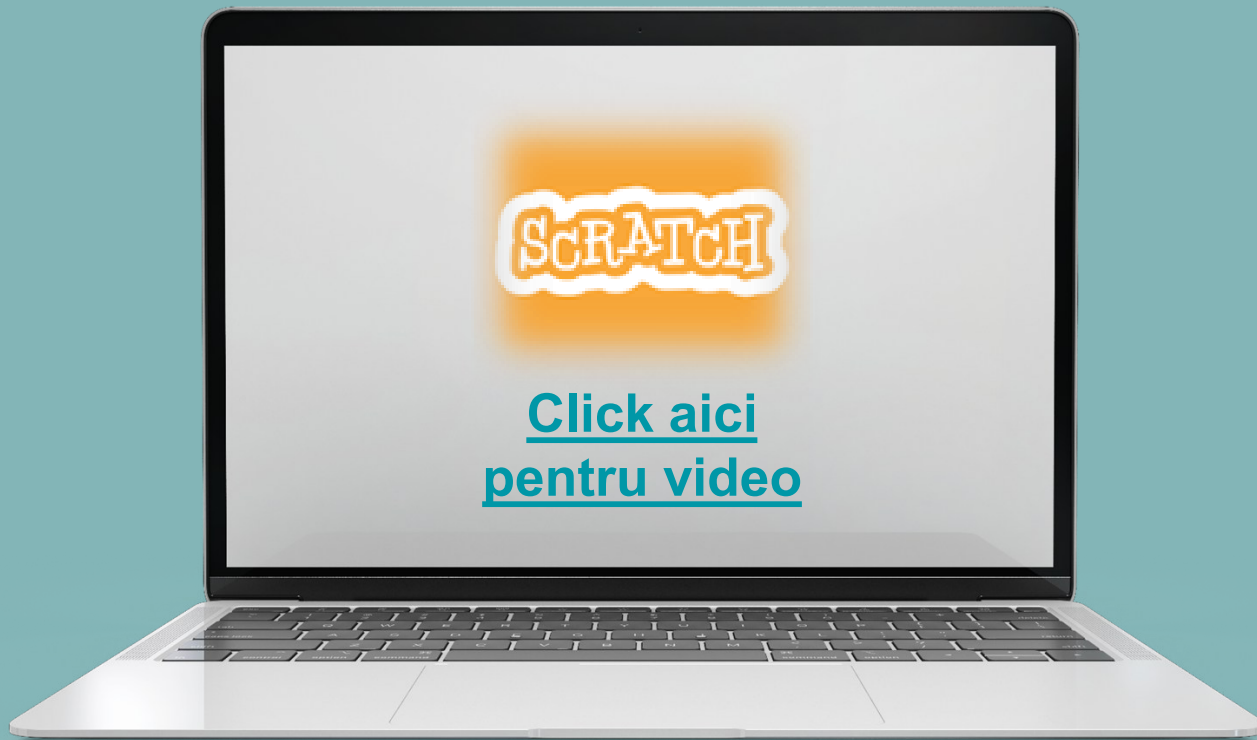


Scratch este un limbaj de programare gratuit, educațional, bazat pe blocuri, dezvoltat de Lifelong Kindergarten Group de la Massachusetts Institute of Technology(MIT)



Co-funded by
the European Union

Video



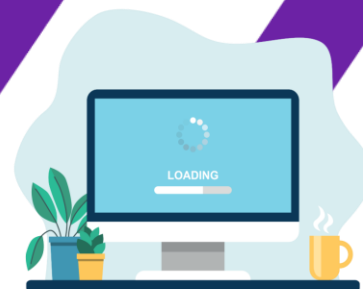
Co-funded by
the European Union

De ce folosim Scratch?

Scratch este folosit în principal pentru predarea programării și conceptelor de programare într-un mod simplu, vizual și interactiv.

Este conceput pentru începători și ajută oamenii (în special copiii) să învețe cum să creeze animații, jocuri și povești interactive fără a avea nevoie de experiență anterioară în programare

Utilizează un sistem bazat pe blocuri care facilitează înțelegerea logicii programării, precum buclele, condițiile și variabilele. **Scratch** încurajează, de asemenea, creativitatea, rezolvarea problemelor și gândirea critică, fiind astfel o introducere excelentă în programare.



Unde folosim Scratch?



Educație:

Învățarea Programării

Educație STEM

STEM Creative Expression

Programe after-school:

Multe programe after-school folosesc Scratch pentru a preda programarea și a stimula creativitatea într-un mediu relaxat și explorator.

Comunități online:

Scratch este folosit în comunitatea sa online, unde utilizatorii își împărtășesc proiectele, colaborează și învață de la alții. Este un spațiu pentru creativitate și colaborare.



Co-funded by
the European Union

Unde folosim Scratch?



Creare de prototipuri and Dezvoltare de jocuri:

Deși Scratch nu este folosit de obicei pentru dezvoltarea profesională a jocurilor, este un instrument excelent pentru prototiparea rapidă și testarea ideilor de joc sau a experiențelor interactive. Este folosit și de pasionați care se bucură să creeze jocuri mici.

Exponate sau proiecte interactive:

Scratch poate fi folosit pentru a crea artă digitală interactivă, expoziții sau simulări pentru muzee, școli sau evenimente comunitare.

Proiecte personale:

Persoane de toate vârstele pot folosi Scratch pentru a dezvolta proiecte personale, fie că este vorba de un joc pe care l-au imaginat, o poveste animată sau chiar un tutorial interactiv simplu.

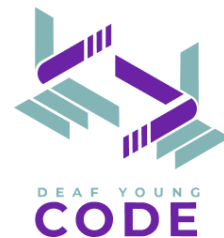


Caracteristici cheie

- **Programarea de tip-block:** Scratch folosește "blocuri" vizuale care reprezintă concepte de programare, făcându-l accesibil pentru începători.
- **Platformă interactivă:** Utilizatorii pot crea proiecte, le pot partaja și remixa proiectele altora.
- **Integrare multimedia:** Scratch suportă sunet, imagini și video, permițând proiecte interactive bazate pe multimedia.
- **Crearea jocurilor și animațiilor:** Scratch este grozav pentru a crea jocuri, povești și animații.
- **Comunitate și sharing:** Scratch are o comunitate online globală unde utilizatorii își pot împărtăși proiectele și pot învăța de la alții.



De ce este utilă pentru surzi?



Scrach poate fi deosebit de utilă pentru persoanele surde sau cu dizabilități de auz, din mai multe motive:

1.

Învățare vizuală: Scratch se bazează în mare măsură pe programarea vizuală (bazată pe blocuri) mai degrabă decât pe codare bazată pe text, făcând mai ușor pentru elevii surzi să înțeleagă și să interacționeze fără a se baza pe instrucțiuni verbale.



De ce este utilă pentru surzi?

2.

Subtitrări & Feedback vizual:

Proiectele de tip scratch includ adesea instrucțiuni text și indicii vizuale pe ecran care nu necesită auz.

Acest lucru o face o platformă incluzivă.



3.



Comunicare vizuală:

Utilizatorii surzi se pot exprima prin elemente vizuale precum imagini, animații și culori în proiectele lor, încurajând o comunicare creativă.

De ce este utilă pentru surzi?

4.

Tutoriale accesibile: Scratch oferă tutoriale vizuale și ghiduri, care pot fi mai accesibile pentru persoanele care preferă să citească sau să vizualizeze instrucțiuni vizuale în locul ascultării audio.



5.



Oportunități educaționale: Scratch oferă o platformă excelentă pentru cursanții de toate abilitățile, inclusiv persoanele surde, concentrându-se pe învățarea vizuală și practică.



Vă mulțumesc pentru atenție!



**Rămâneți pe aproape
pentru următoarea
prezentare!**

Număr proiect: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

LICEUL TEHNOLOGIC SPECIAL
„VASILE PAVELCU” - IAȘI

