

Scratch



DEAF YOUNG
CODE

Projektnummer: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

Was ist Scratch?



Scratch ist eine kostenlose, block-basierte **Programmiersprache**, die von der Lifelong Kindergarten Group am Massachusetts Institute of Technology (MIT) entwickelt wurde.

Video



Scratch



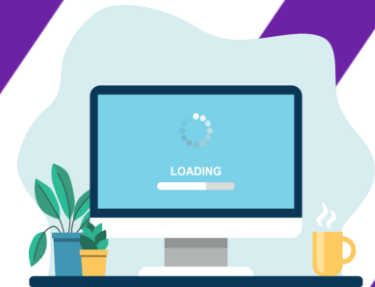
https://youtu.be/DJ4dXZxV1kk?si=caa_ynzppUOHXNY-

Warum verwenden wir Scratch?

Scratch wird hauptsächlich verwendet, um Programmier- und Programmierkonzepte auf einfache, visuelle und interaktive Weise zu vermitteln. Es ist für Anfänger*innen konzipiert und hilft Menschen (insbesondere Kindern), Animationen, Spiele und interaktive Geschichten zu erstellen, **ohne vorherige Programmiererfahrung** zu benötigen.

Es verwendet ein blockbasiertes System, dass das Verständnis von Programmierlogik erleichtert, wie Schleifen, Bedingungen und Variablen.

Scratch fördert außerdem Kreativität, Problemlösung und kritisches Denken, was es zu einem ausgezeichneten **Einstieg ins Programmieren** macht.



Wo wird Scratch verwendet?



Bildung:

- Programmieren lernen
- MINT-Bildung
- kreativer Ausdruck

Nachmittagsprogramme:

Viele Nachmittagsprogramme nutzen Scratch, um Programmieren zu lehren und Kreativität in einer entspannten und erkundenden Umgebung zu fördern.

Online-Communities:

Scratch wird in seiner Online-Community genutzt, wo Nutzer*innen ihre **Projekte teilen, zusammenarbeiten** und von anderen lernen. Es ist ein Raum für Kreativität und Zusammenarbeit.

Wo wird Scratch verwendet?



Prototyping und Spieleentwicklung:

Obwohl Scratch normalerweise nicht für professionelle Spieleentwicklung verwendet wird, ist es ein hervorragendes Werkzeug, um schnell Prototypen zu erstellen und interaktive Erlebnisse zu testen und zu testen. Es wird auch von Hobbyisten genutzt, die gerne kleine Spiele machen.

Interaktive Ausstellungen oder Projekte:

Scratch kann verwendet werden, um interaktive digitale Kunst, Ausstellungen oder Simulationen für Museen, Schulen oder Gemeinschaftsveranstaltungen zu erstellen.

Persönliche Projekte:

Menschen jeden Alters können Scratch nutzen, um persönliche Projekte zu entwickeln, sei es ein erdachtes Spiel, eine animierte Geschichte oder sogar ein einfaches interaktives Tutorial.



Schlüsselmerkmale

Blockbasierte Programmierung

Scratch verwendet visuelle "Blöcke", die Programmierkonzepte darstellen und es für Anfänger zugänglich machen.

Interaktive Plattform

Nutzer*innen können Projekte erstellen, teilen und die Projekte anderer remixen.

Multimedia-Integration: Scratch unterstützt Ton, Bilder und Video und ermöglicht interaktive, multimediale Projekte.

Spiel- und Animationserstellung

Scratch ist großartig, um Spiele, Geschichten und Animationen zu erstellen.

Community und Teilen

Scratch verfügt über eine globale Online-Community, in der Nutzer ihre Projekte teilen und von anderen lernen können.

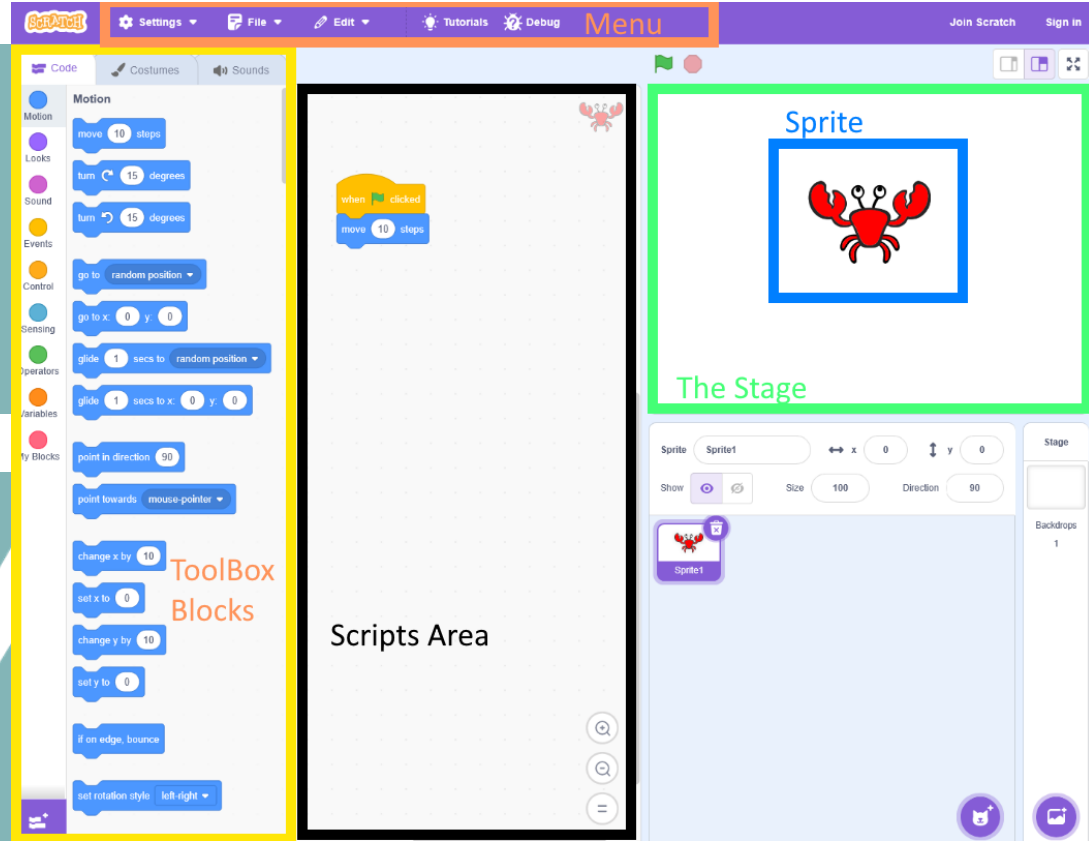


SCRATCH



Ansicht

So schaut Scratch aus:



Typ blokov

1



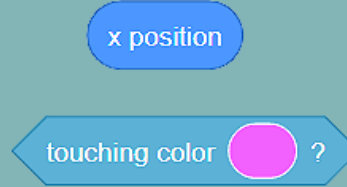
2



3



4



1. Befehlsblöcke

2. Blöcke, die Ereignisse mit dem Programmablauf verbinden

3. Blöcke, die den Programmablauf steuern

4. Blöcke, die einen bestimmten Wert melden (Funktionsblöcke)

Warum ist es für Gehörlose nützlich?



Scratch kann besonders für Gehörlose oder Schwerhörige aus mehreren Gründen nützlich sein:

1.

Visuelles Lernen:

Scratch basiert stark auf **visueller Programmierung** (blockbasiert) statt auf textbasierter Programmierung, was es gehörlosen Schülern erleichtert, zu verstehen und sich zu engagieren, ohne sich auf mündliche Anweisungen verlassen zu müssen.



Warum ist es für Gehörlose nützlich?

2.

Untertitel & visuelles Feedback:

Scratch-Projekte beinhalten oft Textanleitungen und visuelle Hinweise auf dem Bildschirm, die kein Hören erfordern.

Das macht sie zu einer **inklusiven Plattform**.



3.

Visuelle Kommunikation:

Gehörlose Nutzer*innen können sich durch visuelle Elemente wie Bilder, Animationen und Farben in ihren Projekten ausdrücken und so kreative Kommunikation fördern.



Warum ist es für Gehörlose nützlich?

4.

Zugängliche Tutorials:

Scratch bietet visuelle Tutorials und Anleitungen, die für Personen zugänglicher sein können, die lieber Lese- oder visuelle Anleitungen als Audio hören.



5.

Bildungschancen:

Scratch bietet eine ausgezeichnete Plattform für Lernende aller Fähigkeiten, einschließlich Gehörloser, indem es sich auf visuelles und praxisorientiertes Lernen konzentriert.



Reflexion



Hat es dir Spaß gemacht,
Scratch zu benutzen?

Warum ist dieses
Werkzeug wichtig?



Vielen Dank für deine Aufmerksamkeit!



**... bleib dran für die
nächste Präsentation!**

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die der Autor(en) und spiegeln nicht unbedingt wider jene der Europäischen Union oder der Europäischen Bildungs- und Kulturexekutivagentur (EACEA). Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

Projektnummer: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union