

FLUTTER



DEAF YOUNG
CODE

Projektnummer: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Was ist Flutter?



Flutter ist ein Open-Source-UI-Entwicklungsframework,
das von Google entwickelt wurde.
Es wird hauptsächlich verwendet, um **mobile Anwendungen**,
Webanwendungen, **Desktop-Anwendungen** und **eingebettete
Systeme** zu erstellen, alles aus einer einzigen Codebasis.

Video



Flutter 

<https://youtu.be/c4WPN5-L0r4?si=-7fJLeCnFrBqfKq3>



Co-funded by
the European Union

Hauptmerkmale

Plattformübergreifende Entwicklung:

Erstellen von Anwendungen für mehrere Plattformen mit einer einzigen Codebasis. (Android, iOS, Web, Desktop)

Schnelle Entwicklung

Die **Hot-Reload-Funktion** spiegelt sofort Änderungen im Code wider und beschleunigt den Entwicklungsprozess.

Hohe Anpassbarkeit

Ermöglicht die Erstellung hochflexibler und optisch ansprechender Benutzeroberflächen für **unterschiedliche Designbedürfnisse**.



Wofür kann Flutter verwendet werden?

1.

Entwicklung mobiler Anwendungen:

Schnelle Entwicklung für visuell beeindruckende und gut funktionierende Apps für Android und iOS.

2.

Webanwendungsentwicklung:

Erstellung von reponsiven und modernen Webseiten.

3.

Desktop-Anwendungen:

Programm-Entwicklung, die unter Windows, macOS und Linux laufen.

4.

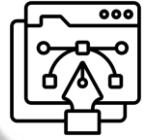
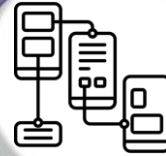
Prototyping:

Schnelle Erstellung für funktionale Prototypen für neue Anwendungen.

5.

Interaktive Werkzeuge und Spiele:

Flutter wird zunehmend zum Erstellen einfacher Spiele oder interaktiver visueller Inhalte verwendet.



Warum ist es für Gehörlose nützlich?



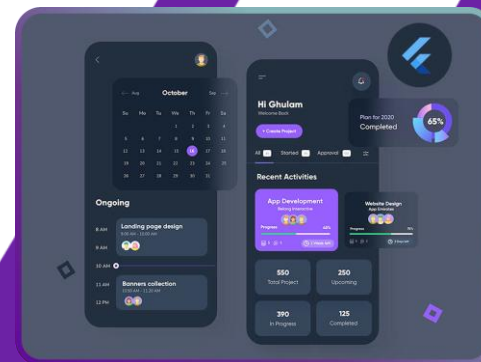
Flutter ist eine moderne Technologie, die gehörlosen Menschen die Möglichkeit bietet, digitale Inhalte zu erstellen und innovative Arbeit zu leisten.

:

1. Chancengleichheit in der Technologie

Flutter ist ein textbasiertes und visuelles Werkzeug, was bedeutet, dass es für gehörlose Entwickler*innen genauso zugänglich ist wie für hörende.

Programmieren ist nicht vom Hören abhängig, was es zu einer hervorragenden Gelegenheit für gehörlose Menschen macht, an der digitalen Welt teilzunehmen.



Flutter Free App UI Template



Warum ist es für Gehörlose nützlich?

2.

Steigert die Kreativität

Flutter ermöglicht es gehörlosen Menschen, ihre Ideen zum Leben zu erwecken, etwa indem sie Kommunikations-Apps oder visuelle Werkzeuge für ihre Gemeinschaften erstellen.



3.

Beschäftigungsmöglichkeiten

- Die Nachfrage nach Flutter-Anwendungen wächst, und gehörlose Personen können in diesem Bereich wettbewerbsfähige Fähigkeiten erwerben.
- Sie können verschiedene Rollen ausüben, wie zum Beispiel: Mobile App-Entwickler / Webentwickler / Frontend-Programmierer
- Remote-Arbeit ist ebenfalls eine Option und bietet zusätzliche Flexibilität.



Warum ist es für Gehörlose nützlich?

4. Entwicklung von Community-Apps

Flutter kann verwendet werden, um Apps zu entwickeln, die speziell für die Gehörlosengemeinschaft zugeschnitten sind, wie zum Beispiel **Gebärdensprachlern-Apps** oder **visuelle Kommunikationshilfen**.



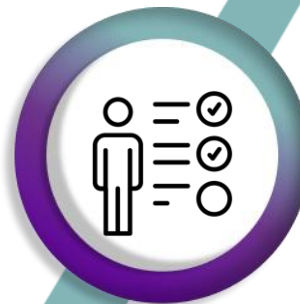
Warum Flutter lernen?

Gefragte Fähigkeiten:

Die plattformübergreifende Entwicklung wächst rasant, und Flutter ist eine der beliebtesten Technologien in diesem Bereich.

Marktfähige Karriere:

Wer Flutter lernt, kann schnell Jobs als Programmierer oder Entwickler finden.



Warum Flutter lernen?



Unabhängige Projekte:

Flutter befähigt gehörlose Menschen, eigene Projekte zu entwickeln, wie zum Beispiel Apps, die ihr tägliches Leben verbessern.



Selbstverwirklichung:

Programmieren zu lernen ermöglicht es gehörlosen Menschen, sichtbare und wertvolle Mitwirkende für die Tech-Branche zu werden.



Danke für deine Aufmerksamkeit!



... bleib dran für die nächste Präsentation!

Finanziert von der Europäischen Union. Die geäußerten Ansichten und Meinungen sind jedoch ausschließlich die der Autor(en) und spiegeln nicht unbedingt wider jene der Europäischen Union oder der Europäischen Bildungs- und Kulturexekutivagentur (EACEA). Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

Projektnummer: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union