

Fișă de lucru – SCRATCH

Modul: Scratch

Durată: 90 minute

Nivel: Începători Grup țintă:

Tineri surzi care învață design vizual și lucru în echipă

Partea 1 — Încălzire (Înțelegerea elementelor de bază)

Încercuiește răspunsul corect:

1. Scratch este folosit pentru:
 - ☐ a) Scrierea eseurilor
 - ☐ b) Programare cu blocuri
 - ☐ c) Desen pe hârtie

2. Programele de tip scratch sunt realizate prin:
 - ☐ a) Scrierea codului lung
 - ☐ b) Blocuri de conectare ca piese de puzzle
 - ☐ c) Utilizarea unui calculator

Partea 2 — Interfață Scratch

3. Potrivește piesele Scratch cu scopul lor:

A. Etapa

B. Sprite

C. Blocks

D. Zona de scriere

1. ____ Unde vezi ce face programul
2. ____ Un personaj care se mișcă și execută comenzi
3. ____ Comenzi folosite pentru programare
4. ____ Zona unde blocurile sunt conectate



4. Scrie categoria corectă de blocuri:

1. Când steagul verde a făcut clic → _____
2. Fă 10 pași → _____
3. Spune Salut! timp de 2 secunde → _____
4. Repetă 10 → _____

(Indiciu: Evenimente, Mișcare, Aspect, Control)

Partea 3 — Quiz rapid – Nivel pentru începători

Instrucțiuni: Încercuiește răspunsul corect.

1. Care parte din Scratch arată ce face programul tău?

- a) Zona de scenariu
- b) Scenă
- c) Paletă de blocuri

2. Ce categorie de blocuri este folosită pentru a face un ”sprite” să vorbească?

- a) Mișcare
- b) Control
- c) Aspect

3. Ce se întâmplă când dai click pe steagul verde?

- a) Programul începe
- b) Sprite-ul dispare
- c) Scratch se închide

4. Ce bloc ajută un sprite să repete acțiunile?

- a) repetă 10
- b) spune Hello
- c) schimbă efectul de culoare

5. Ce poți schimba pentru ca sprite-ul tău să arate diferit?

- a) Costumul
- b) Dimensiunea scenei
- c) Tastatura calculatorului

Partea 4 — Sarcina practică

Imaginează-ți că creezi o animație simplă.

Sarcină:

- Sprite-ul face 20 de pași
- Apoi spune "Bună!"
- Totul începe când se apasă steagul verde

Desenează sau scrie ordinea blocurilor:

Partea 5 — Reflecție

Gândește și răspunde

1. Ce îți place cel mai mult la Scratch?

2. Scrie un joc sau o animație pe care ai vrea să o creezi:

Notă a profesorului:

Această fișă de lucru îi ajută pe participanți să înțeleagă **conceptele de bază** folosind **SCRATCH**.

Încurajați cursanții să:

- arată sau semnează pentru a descrie ceea ce văd

Cheia răspunsurilor**PARTEA 1 – Ce este Scratch?**

1. b) Programare cu blocuri
2. b) Blocuri de conectare ca piese de puzzle

PARTEA 2 – Interfață de tip scratch**3. . Potrivește piesele Scratch cu scopul lor**

1. A – Scenă
2. B – Sprite
3. C – Blocuri
4. D – Zona de scriere

4. – Scrie categoria corectă de blocuri:

1. când steagul verde a făcut clic → Evenimente
2. Mută 10 pași → Mișcare
3. Spune Salut! timp de 2 secunde → Se uită
4. repetă 10 → Control

PARTEA 3 – Quiz rapid**1. Care parte din Scratch arată ce face programul tău?**

Răspuns corect: b)

2. Ce categorie de blocuri este folosită pentru a face un sprite vorbind?

Răspuns corect: c)

3. Ce se întâmplă când dai click pe steagul verde?

Răspuns corect: a)



4. Ce bloc ajută un sprite să repete acțiunile?

Răspuns corect: a)

5. Ce poți schimba pentru ca sprite-ul tău să arate diferit?

Răspuns corect: a)

PARTEA 4 – Sarcină practică (Exemplu de soluție)

- Când steagul verde a făcut clic
- Mută 20 de pași
- spune "Bună!" timp de 2 secunde