

Introduzione alla Programmazione



DEAF YOUNG
CODE

Numero di progetto: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

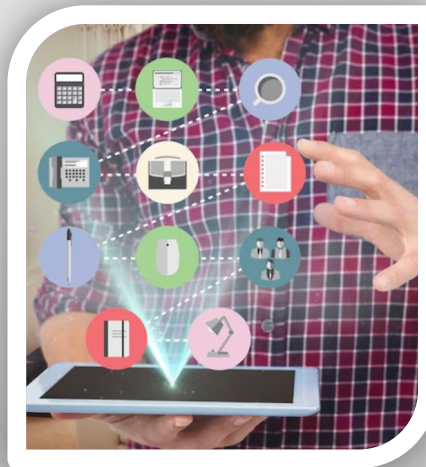


Co-funded by
the European Union

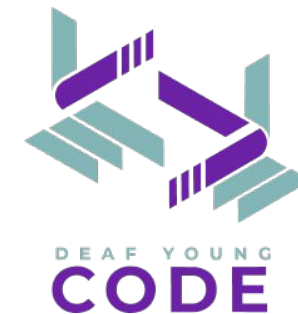
Immagini :



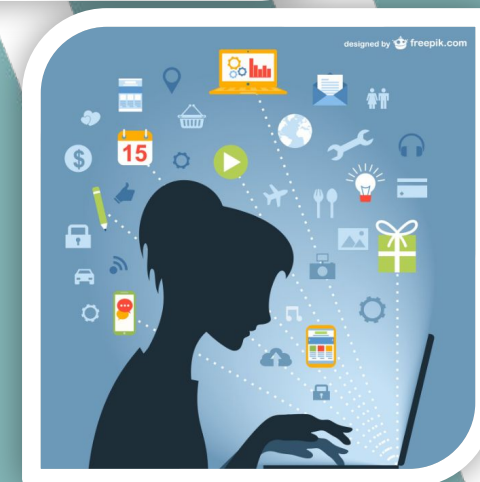
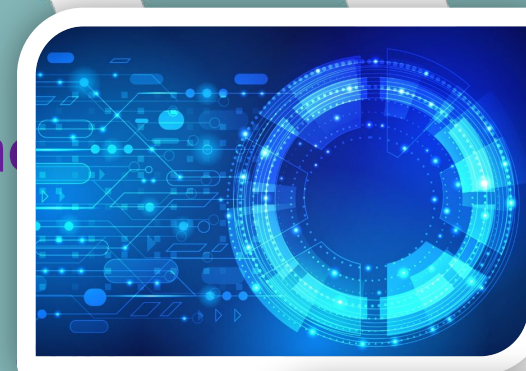
<https://youtu.be/saqdnpvclzo?si=ukIGkAWbovQFOxbG>



Che cosa È Programmazione ?



- La programmazione è il fondamento della **tecnologia moderna**.
- Permette lo sviluppo di software, **applicazioni** e sistemi che **migliorano molti aspetti della vita quotidiana**.
- Consiste nello scrivere istruzioni, chiamate ****codice****, in un linguaggio di programmazione che il computer è in grado di comprendere ed eseguire.



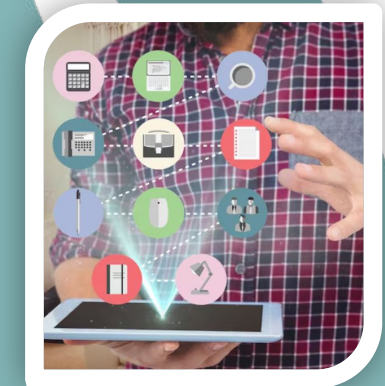
È Programmazione E Programmazione lo stesso ?



La codifica (coding) — cioè scrivere istruzioni — è solo una parte della programmazione.



La programmazione comprende molto di più. Include l'intero processo di creazione di un prodotto digitale: progettazione, sviluppo, test, correzione degli errori e manutenzione del software.



-  **Algoritmi (Algorithms)**
Guide passo dopo passo per risolvere un problema, come una ricetta di cucina che descrive le azioni da compiere in un determinato ordine.
-  **Variabili (Variables)**
Contenitori utilizzati per memorizzare dati che possono essere modificati durante l'esecuzione del programma.
-  **Strutture Dati (Data Structures)**
Metodi per organizzare e memorizzare i dati in modo efficiente, come liste, dizionari, array o tabelle.
-  **Strutture di Controllo (Control Structures)**
Strumenti, come cicli (loops) e condizioni (if/else), che permettono di prendere decisioni e ripetere determinate operazioni.
-  **Funzioni (Functions)**
Blocchi di codice riutilizzabili che eseguono compiti specifici e possono essere richiamati più volte all'interno di un programma.

Sfide



Le sfide più comuni nella **programmazione** includono gli errori di codice (bug), la complessità dei compiti da svolgere e la curva di apprendimento necessaria per acquisire nuove competenze.

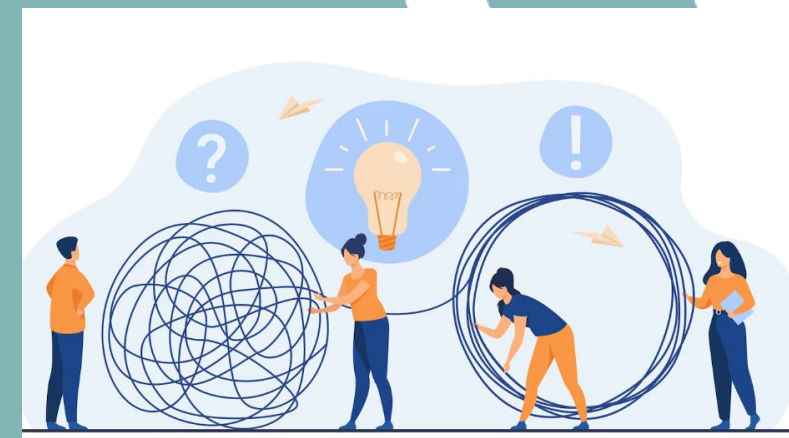
Debugging

Il debugging, ovvero l'analisi e la revisione accurata del codice per individuare e correggere gli errori, è una competenza fondamentale per ogni programmatore.

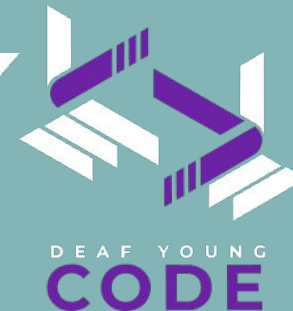


Pazienza e Perseveranza

Con pazienza, pratica e perseveranza, programmare diventa progressivamente più semplice. Ogni errore rappresenta un'opportunità di apprendimento e contribuisce a sviluppare capacità di problem solving sempre più efficaci.



Grazie per l'attenzione!



Restate sintonizzati per la prossima presentazione!

Numero di progetto: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

Finanziato dall'Unione europea. I pareri e le opinioni espressi sono tuttavia quelli esclusivi dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Co-funded by
the European Union