

Introducere în codare



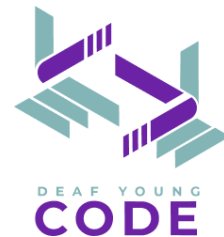
DEAF YOUNG
CODE

Project number : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Ce este codarea sau programarea?

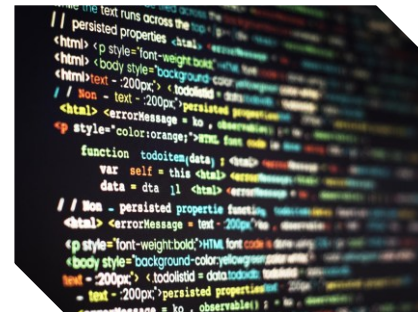


Cod= un set de instrucțiuni scrise într-un limbaj de programare

Codare = Scrierea instrucțiunilor pe care un calculator le poate înțelege.

Programare = Procesul creativ de rezolvare a problemelor folosind cod.

Coding



Ce este codarea și programarea?



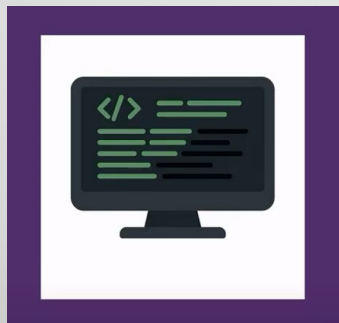
De ce este importantă?

Codarea este prezentă aproape peste tot:
telefoane, mașini , internet



Activitate

Video



https://www.youtube.com/watch?v=xG5Wn7Magno&list=P_LxxNmSPS6fddqMb50IVy8Zmeck6oUxCRS&index=15



Co-funded by
the European Union

Prezentare generală a limbajelor de programare

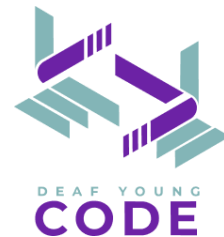


Există o varietate de limbaje disponibile

- Python
- JavaScript
- C++
- Java
- etc.



Prezentare generală a limbajelor de programare



Există o varietate de limbaje de programare

Întrebare:
Câte limbaje de programare există?

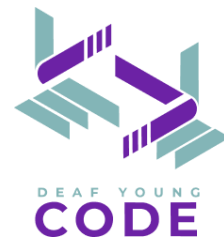


designed by freepik

Fiecare limbaj excelează în anumite domenii sau aplicații.



Domenii de aplicare



Mașini: sisteme de control al motorului, sisteme de navigație, sisteme multimedia, funcții de siguranță (ABS, airbaguri).



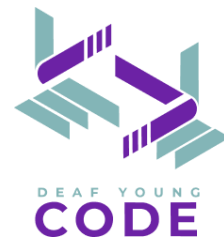
Electrocasnice: televizoare inteligente, mașini de spălat, frigidere termostate.



Dispozitive portabile: ceasuri inteligente, brățări fitness.

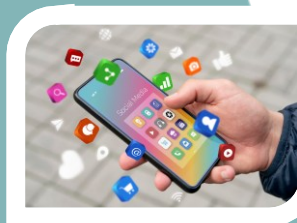


Domenii de aplicare



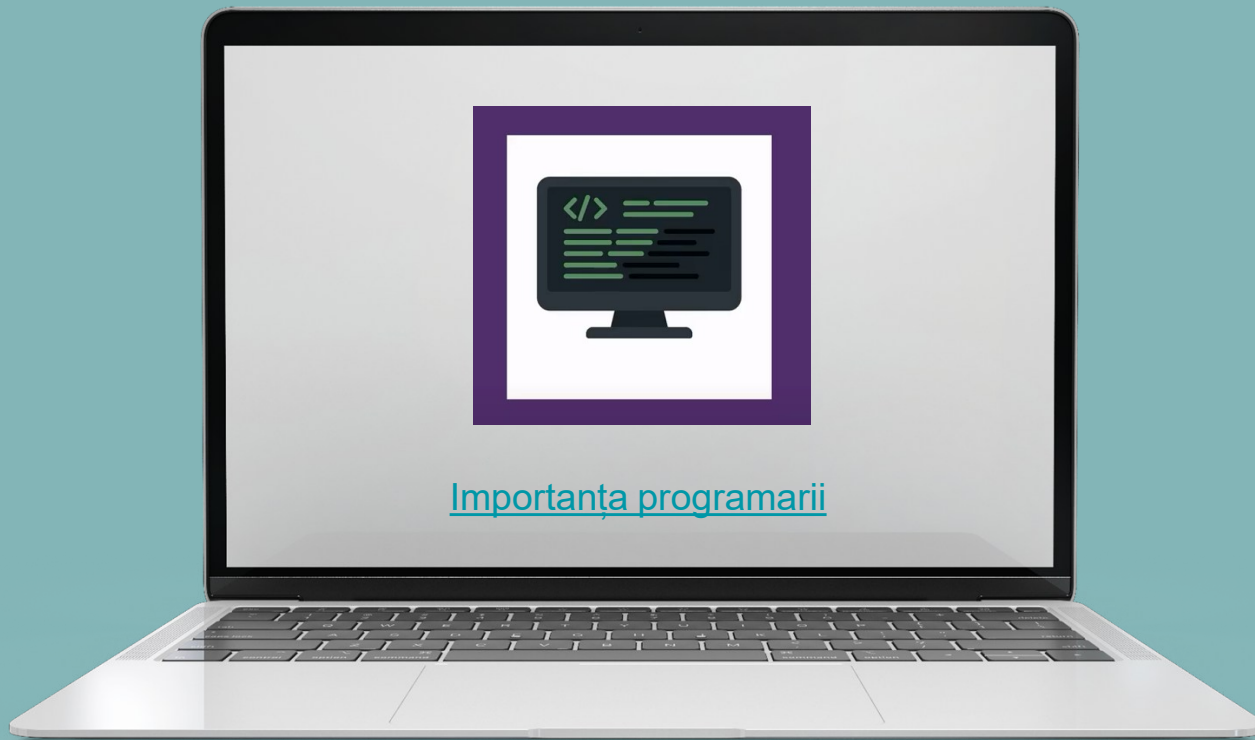
Limbaje și utilizări

- Python este utilizat pentru: știința datelor, inteligență artificială, scripting
- JavaScript controlează elementele interactive din browserele web.
- Site-urile, aplicațiile și jocurile sunt construite folosind limbaje de programare specifice.
- Aplicațiile mobile folosesc: Java/Kotlin pentru Android Swift/Objective-C pentru iOS



Activitate

Video

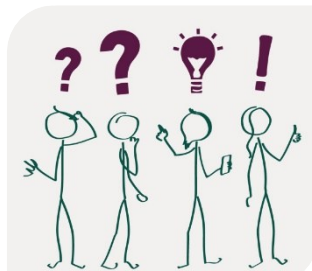
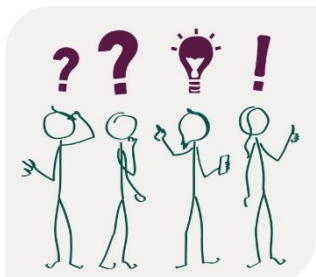


Co-funded by
the European Union



Întâlniți codarea în viața de zi cu zi

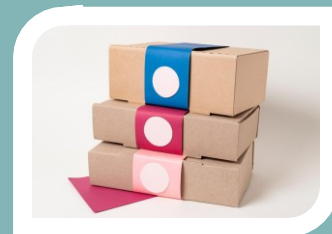
Discuții și brainstorming



Variabile și tipuri de date

Variabilele sunt containere care conțin date în cadrul unui program.

Gândiți-vă la ele ca la niște cutii etichetate în care puteți stoca diferite lucruri.



Date pot fi:

Numere (vârsta= 25 sau preț = 9.99)

Text (nume= "Alice" sau oraș = "New York").

CATEGORY	NUMBER	TOTAL VALUE (%)
NAM ET LOREM	10000	30%
ETIAM ID LECTUS	15000	45%
NULLAM NEC URNA	25000	55%
CRAS IN JUSTO	40000	80%

Operatori și expresii

Operatori

Simboluri precum +, -, *, / care efectuează calcule pe date.

Gândiți-vă la un calculator de buzunar.



Expresii

Combinații de variabile, valori și operatori pentru a produce rezultate. Exemplu: $\text{total} = \text{pret} * \text{cantitate}$.

SL.	Item Description	Price	Qty.	Total
1	Lorem Ipsum Dolor	\$50.00	1	\$50.00
2	Pellentesque id neque ligula	\$20.00	3	\$60.00
3	Interdum et malesuada fames	\$10.00	2	\$20.00
4	Vivamus volutpat facilisis	\$50.00	1	\$50.00

Thank you for your business

Sub Total: \$220.00

Tax: 0.00%

*Terms & Conditions

We warrant that the goods, services and information

are delivered in accordance with the contract.

Total: \$220.00

Pauză!



Stai aproape pentru următoare prezentare!

Project number : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

LICEUL TEHNOLOGIC SPECIAL
„VASILE PAVELCU” - IAȘI



Activitate

Întrebări



Întrebarea 1



Ce este un program?

- A) Un tip de componentă hardware utilizată în calculatoare.
- B) Un joc jucat pe calculator.
- C) Un set de instrucțiuni pe care calculatorul le urmează pentru a realiza o sarcină.
- D) Un dispozitiv care stochează date.



Întrebarea 2

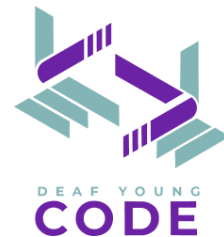


Care dintre următoarele reprezintă un exemplu de variabilă în programare?

- A) O comandă pentru afișarea textului pe ecran.
- B) O locație de stocare care păstrează date, precum un număr sau un text.
- C) Un mesaj care explică ce face codul.
- D) Un tip de limbaj de programare.

2

Întrebarea 3



Ce face o buclă într-un program?

- A) Verifică dacă o condiție este adevărată sau falsă.
- B) Repetă un set de instrucțiuni de mai multe ori.
- C) Stochează date pentru utilizare ulterioară.
- D) Trimite date către un alt calculator.

3

Întrebarea 4



De ce este important debugging-ul în programare?

- A) Pentru a adăuga funcționalități noi programului.
- B) Pentru a identifica și corecta erorile sau bug-urile din cod.
- C) Pentru a face programul să ruleze mai rapid.
- D) Pentru a traduce codul în diferite limbaje.



Mulțumim pentru atenție!



Fii pregătit pentru următoarea prezentare!

Project number : 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



LICEUL TEHNOLOGIC SPECIAL
„VASILE PAVELCU” - IAȘI

