

Einführung in das Coding



Projektnummer:2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

pictures: www.freepik.com



Co-funded by
the European Union

Video



CODE



Einführung
Coding

<https://youtu.be/OPKq66xVgzA?si=fhPEoeTmXfDsaP55>



Co-funded by
the European Union

Was ist Coding?



- **Coding ist der Prozess, bei dem ein Computer bestimmte Aufgaben ausführt.**
- **Coding ist wie eine Sprache.**
- **Du benutzt Gebärdensprache zur Kommunikation.**
- **Ein Computer verwendet Programmiersprachen zur Kommunikation.**



Was ist Coding im Unterschied zu Programmieren?



Code

= Anweisungen
geschrieben in einer Programmiersprache



Programmierung

**Coding ist ein wichtiger Teil der
Programmierung.**

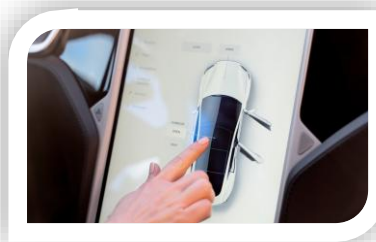
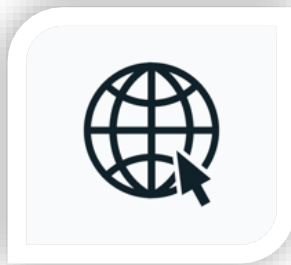
Programmierung ist noch viel mehr.
Es ist der gesamte Lösungsprozess
für ein Produkt.



Warum ist Coding wichtig?

Codes werden für fast alles gebraucht:

Beispiele: Handys, Autos, Internet!



Überblick über Programmiersprachen



Vielfalt der verfügbaren Sprachen

- Python
- JavaScript
- C++
- Java
- etc.



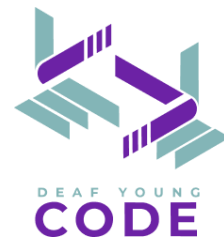
Überblick über Programmiersprachen



Jede Sprache wird für
spezielle Anwendungen verwendet.



Anwendungsbereiche



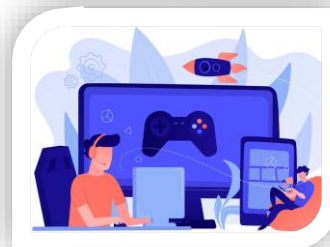
Webentwicklung

Webseiten und Online-Plattformen bauen.



Spieleentwicklung

Videospiele für verschiedene Geräte erstellen.



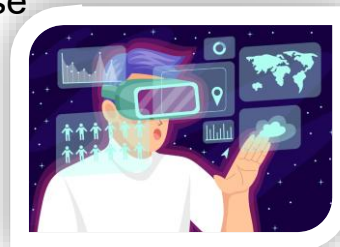
Datenanalyse

Daten analysieren und interpretieren, um Erkenntnisse zu erhalten.



Künstliche Intelligenz

Entwicklung intelligenter Systeme und Anwendungen.



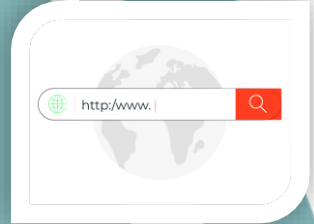
Überblick über Programmiersprachen



Beliebte Sprachen wie **Python** werden für Data Science, KI und Skripterstellung verwendet.

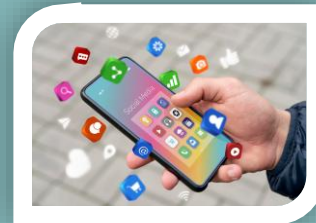


JavaScript treibt interaktive Elemente in Webbrowsern an. Websites, Apps und Spiele werden mit bestimmten Programmiersprachen erstellt.



Mobile Apps basieren auf **Java/Kotlin** (Android) oder Swift/Objective-C (iOS).

Websites, Apps und Spiele werden mit bestimmten Programmiersprachen erstellt.



Wie funktioniert das Coden?

Beispiel (Python)

```
```Druck ("Hallo, Welt!") ```
```

Dieser Code fordert den Computer auf, den Text "Hallo, Welt!" auf dem Bildschirm anzuzeigen.



„Hello, World!“

# Werkzeuge für Anfänger\*innen



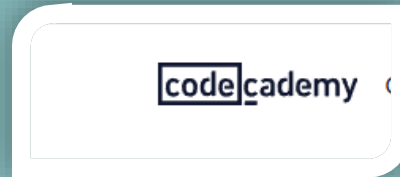
## Texteditoren:

Software wie VS Code oder Notepad++ zum Schreiben von Code.



## Online-Plattformen:

Webseiten bieten kostenlose interaktive Tutorials an, z. B.  
Codecademy  
freeCodeCamp



freeCodeCamp (🔥)

# Schritt zum Einstieg



## Wähle eine Sprache

Fang mit anfängerfreundlichen Sprachen wie Python an.



## Lerne die Grundlagen:

**Verstehen Sie Schlüsselkonzepte wie Variablen, Schleifen und Funktionen.**



## Regelmäßig üben:

Baue kleine Projekte, um deine Fähigkeiten zu stärken.



**Tritt Gemeinschaften bei:** Tausche dich mit Mitlernenden und Experten zur Unterstützung und Orientierung aus.

# Warum Coding lernen?

## Kritische Fähigkeit für das digitale Zeitalter:

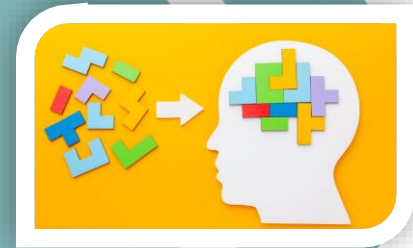
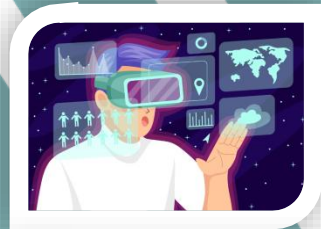
In der heutigen Welt ist fast jede Branche auf Technologie angewiesen. Coden zu verstehen hilft dir, dich in diesem technologiegetriebenen Zeitalter besser zurecht zu finden.

## Problemlösung und Kreativität:

Coding und Programmieren fördert das logische Denken und ermöglicht es dir, Lösungen für reale Probleme zu schaffen.

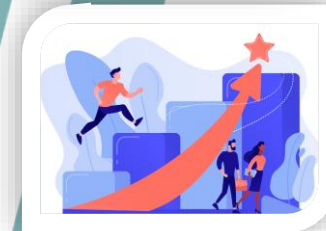
## Karrieremöglichkeiten:

Von Webentwicklung bis zu künstlicher Intelligenz: Es öffnet dir die Türen zu verschiedenen Berufen.



# Warum ist das wichtig?

-  Coden und Programmieren ist nicht nur für Technikexperten. Es ist ein Werkzeug für alle, die innovativ, Probleme lösen oder die Technologie verstehen wollen, die unsere Zukunft prägt.
-  Coden und Programmieren ist eine wertvolle Investition in dein persönliches und berufliches Wachstum.
-  Du bekommst Fähigkeiten, die weltweit gefragt sind
-  Entwickle ein neues Hobby oder starte eine Karriere in der Technologie-Branche.

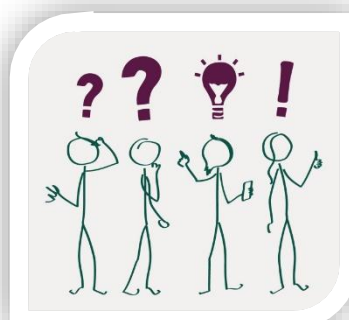
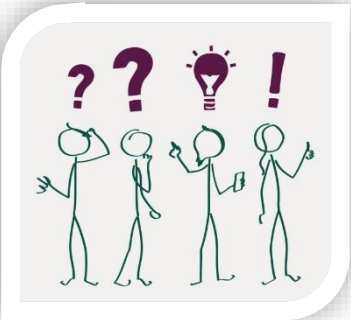


# Activity



## Entdecke Coding im Alltag

Diskussion und Brainstorming



# Vielen Dank für deine Aufmerksamkeit!



## ... bleib dran für die nächste Präsentation!

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

Projektnummer: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by  
the European Union