

MODULO INTRODUTTIVO



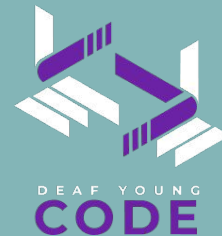
DEAF YOUNG
CODE

Numero di progetto: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Attività 1: Rompighiaccio



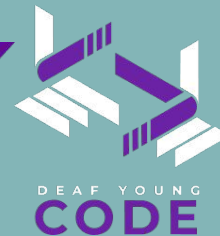
Ogni partecipante introduce se stessi condividendo:

- Il suo nome
- La sua esperienza con la tecnologia
- Una cosa che spera di imparare



**Che cosa si
intende per
“alfabetizzazione
digitale”?**

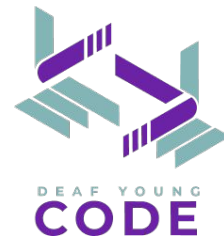
“ alfabetizzazione digitale ” si intende:



- Saper utilizzare efficacemente gli strumenti digitali
- Creare e comunicare online
- Comprensione accessibilità e inclusione



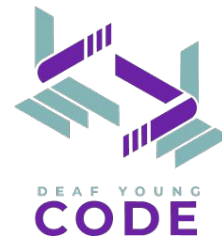
Individua 3 strumenti digitali che usi ogni giorno



Discutiamo :

1. **A cosa servono?**
2. **In che modo rendono la vita più facile o più difficile?**

Piattaforme



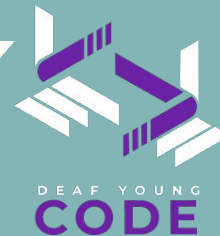
1. Google Drive: qui troverete tutto il materiale.
2. Zoom, Padlet, Miro: strumenti di collaborazione
3. Carica un breve video di presentazione nella cartella condivisa.

Riflessione

- In che modo gli strumenti digitali possono aiutare i giovani sordi nell'istruzione e nel lavoro?
- Quali sono le sfide? Come possiamo risolverle?



Grazie per l'attenzione!



Grazie per l'attenzione!
Restate sintonizzati per il
Modulo 2 – *Introduzione al
pensiero computazionale.*

2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

Finanziato dall'Unione europea. I pareri e le opinioni espressi sono tuttavia quelli esclusivi dell'autore/degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Co-funded by
the European Union