

Javascript



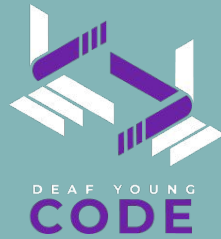
DEAF YOUNG
CODE

Projektszám: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union

Tanulási célok

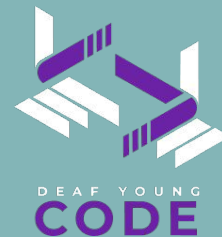


- Értsd meg a JavaScript célját és használatát
- Egyszerű programok írása és futtatása JavaScriptben (böngészőben)
- Alapvető programozási logika alkalmazása, változók használata, bemenet/kimenet kezelése és feltételek írása



Co-funded by
the European Union

Videó



**YouTube
Kattints ide :)**



Co-funded by
the European Union

Mi az a Javascript?

- Magas szintű szkriptnyelv, amelyet weboldalak interaktivitásának növelésére használnak.
- Közvetlenül a böngészőben fut, telepítést nem igényel
- Gyakori weboldalakon, játékokban, alkalmazásokban és IoT-ben



Eszközök, amiket használni fogunk



Online Javascript szerkesztő
a JSFiddle.net-en JS írásához és futtatásához élő kimenettel

Előre elkészített HTML + JS sablon

Nincs szükség telepítésre



Javascript alapjai



- Változók deklarálásához használd a let és a const függvényeket.
- Példa: legyen kattintások = 0;
- Írja ki a konzolra a console.log("Hello") paranccsal;



- A JavaScript be van ágyazva a HTML oldalakba
- Hozzáférhet és módosíthatja a HTML elemeket

Példa:

```
<button onclick="greet()">Köszönj!</button>
```

HTML és JavaScript

A JavaScript egy HTML oldalon belül fut,
és a kettő együtt működik.

Példa:

```
<bemeneti azonosító="név" />
```

```
<button onclick="greet()">Üdvözet</button>
```

```
<p id="kimenet"></p>
```



Interaktivitás hozzáadása

Példa:

```
gomb.onclick = függvény() {  
  
kattintások += 1;  
  
}
```



- Használja az if és az else utasításokat döntéshozatalhoz
- Hasonlítsa össze az értékeket a `==`, `>`, `<`, `!=` jelekkel
- `for`, `while` ciklusok



Példa (1)

```
legyen életkor = 18;  
ha (életkor >= 18) {  
  console.log("Felnőtt vagy.");  
} más {  
  console.log("Ön kiskorú.");  
}
```



Példa (2)

```
mert (legyen i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log("Kattintás száma: " + i);  
}
```

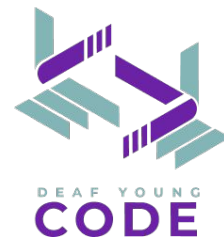


Tevékenység: Gombszámláló

1. Nyissa meg a kezdő sablont
2. Feladat: Hozz létre egy gombot,
ami számolja a kattintásokat
3. Bónusz: Üzenet hozzáadása 5 kattintással
4. Együttes kódolás + tesztelés



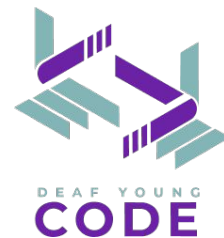
Tevékenység



1. Nyissa meg az online kódot
2. Hozzáadás: Köszöntés névvel vagy életkorral
3. Bónusz: Mutassa meg az életkorát 10 év múlva
4. Együttes kód + csoportos tesztelés



Visszajelzés

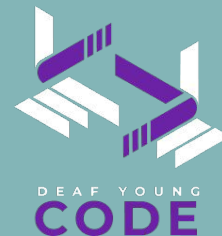


Mi tetszett?

Mi volt nehéz?



Köszönöm a figyelmet!



**Maradjatok velünk
a következő
bemutatóért!**

Projektszám: 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130



Co-funded by
the European Union