



Project No. 2023-2-IT03-KA220-YOU-000179130

WP 2: Apstrakt Finalnog Izveštaja Ankrte

Realizator: Equalizent



Co-funded by
the European Union

Finansirano od strane Evropske Unije. Izraženi stavovi i mišljenja su, međutim, isključivo stavovi i mišljenja autora i ne odražavaju nužno stavove Evropske Unije ili Izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska Unija ni EACEA ne mogu biti odgovorne za njih.

Apstrakt

Ova studija istražuje demografske karakteristike, digitalne veštine i interesovanja za programiranje kod 175 učesnika. Rezultati pokazuju da je reč o raznovrsnoj grupi sa dobrim osnovama u oblasti digitalnih veština i izraženom željom da proširi svoje znanje i kompetencije. Iako učesnici imaju poverenja u svoje postojeće sposobnosti, iskazuju veliko interesovanje za sticanje naprednijih veština i ovladavanje specijalizovanim digitalnim alatima. Programiranje se izdvojilo kao jedna od najznačajnijih oblasti interesovanja, pri čemu učesnici žele da nauče osnove programiranja, razviju računarsko (algoritamsko) razmišljanje i steknu osnovne programerske veštine. Glavni motivi za učenje programiranja su unapređenje karijere, lični razvoj i podsticanje kreativnosti. Učesnici najviše preferiraju interaktivne i fleksibilne metode učenja, poput edukativnih igara, rada uz mentora i samostalnog učenja kroz tutorijale prilagođene sopstvenom tempu. Rezultati istraživanja ukazuju na to da bi obrazovni programi trebalo da ponude i sadržaje usmerene ka zapošljavanju i profesionalnom razvoju, ali i kreativne pristupe učenju, kako bi odgovorili na različite potrebe i ciljeve polaznika. Sveukupno, rezultati naglašavaju značaj dostupnih, zanimljivih i prilagodljivih mogućnosti za učenje koje doprinose razvoju digitalnih veština, kako za profesionalni, tako i za lični razvoj.

