

7. PLAN MODULA I SADRŽAJ

PYTHON



Version 1.0

1. PLAN MODULA

Plan modula	
Naziv modula	UVOD U PYTHON
Trajanje	1 sat (60 minuta)
Ciljevi učenja	Do kraja ovog modula, učesnici će biti u stanju da : ☐ Razumeti šta je Pajton i zašto se široko koristi. ☐ Napisati jednostavan program koristeći ulaz i izlaz. ☐ Koristiti promenljive i osnovne tipove podataka ☐ Razumeti osnovne kontrolne strukture (if naredbe). ☐ Primeniti korak-po-korak rešavanje problema pomoću Pajtona.
Plan časa	Code Python Modul obuke za gluvu omladinu Trajanje: ~60 minuta (uvod + 2 praktična bloka + zaključak)
	0. Dobrodošlica i podešavanje (Uvod) — 10 minuta ☐ Cilj: Upoznajte Pajton i njegove primene. ☐ Glavne tačke koje treba obraditi: Pajton je lak za učenje, koristi se u aplikacijama, igrama, veb stranicama i nauči o podacima. ☐ Aktivnost: Prikaži primere: Youtube, Instagram, igre – mnogi koriste Pajton.

Plan modula	
	☐ Nastavni metod: Vizuelni slajdovi sa ikonama/logotipima, jednostavnim ključnim rečima, podrškom za znakovni jezik . 1. Prikupljanje podataka — 15 minuta • Cilj: Naučite ulaz/izlaz u Pajtonu . • Glavne tačke: <code>input()</code> (input) and <code>print()</code> (output). • Demo primer: <pre>name = input("Enter your name: ") print("Hello", name)</pre> • Aktivnost: Napišite program koji pita za godine i ispisuje "You are [age] years old." • Nastavna metoda: Korak-po-korak demonstracija, dijagrami koji prikazuju ulaz → proces → izlaz . 2. Bezbedna promena podataka — 20 minuta • Cilj: Naučite promenljive, tipove podataka i osnovne operacije . • Glavne tačke: Celi brojevi, brojevi sa pokretnim decimalom, stringovi; jednostavna aritmetika. • Demo primer: <pre>a = 5 b = 3 sum = a + b print("Sum is:", sum)</pre> • Aktivnost: Učenici menjaju brojeve da bi videli promene u rezultatu . • Nastavna metoda: Demonstracija uživo + diskusija sa kolegama, vizuelni dijagrami toka .

Plan modula	
Potreban materijal	Laptop, projektor, materijali sa primerima iz Pajtona, slajdovi sa vizuelnim prikazima .

2. SADRŽAJ MODULA

Sadržaj	Opis	Sadržaj
Sadržaj lekcije	Ključni digitalni termini:	Ključni digitalni termini:: ☐ Variable ☐ Input / Output ☐ Data type ☐ Arithmetic operations ☐ Control flow (<code>if</code>) ☐ Bug
Video rezime	Youtube Links	• Python Programming for Beginners – Subtitled • Python in Everyday Life – Subtitled
Aktivnost		☐ Cilj: Napisati Pajton kod za rešavanje svakodnevnih problema . ☐ Scenario: 1. Pitaj korisnika za visinu → ispiši „Visoki ste“ ili „Niski ste.“



Sadržaj	Opis	Sadržaj
		2. Pitaj korisnika za omiljeni broj → ispiši dupli broj. 3. Pitaj za lozinku → ako je tačna, ispiši „Dobrodošli“, u suprotnom „Pokušaj ponovo.“
Procena	Kviz	1. <code>input()</code> šta radi? A. Output B. Input ☒ C. Variable D. Loop 2. <code>print()</code> šta radi? A. Store data B. Input C. Output ☒ D. Loop 3. Za šta se koristi promenljiva ? A. Čuvanje informacija ☒ B. Štampanje teksta C. Donošenje odluka D. Looping 4. Za šta se <code>if</code> koristi? A. Looping B. Donošenje odluka ☒ C. Čuvanje brojeva D. Output



Sadržaj	Opis	Sadržaj
		5. Ispravan redosled u algoritmu ? A. Input → Process → Output ☒ B. Process → Output → Input C. Output → Input → Process D. Input → Output → Process